

11 BIT STUDIOS SPÓŁKA AKCYJNA

realizuje projekt pt.

„Opracowanie innowacyjnego silnika nowej generacji do produkcji gier multiplatformowych Liquid Engine 6.0.”

w ramach Działania 1.1: Projekty B+R przedsiębiorstw, Poddziałania 1.1.1 Badania przemysłowe i prace rozwojowe realizowane przez przedsiębiorstwa w ramach Programu Operacyjnego Inteligentny Rozwój 2014-2020 współfinansowanego ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego.

Celem projektu jest opracowanie innowacyjnego silnika nowej generacji Liquid Engine 6.0, który przeznaczony będzie do tworzenia gier multiplatformowych.

Efektom projektu będzie system Liquid Engine 6.0, który zapewni graczom multiplatformowe gry o unikalnej grafice (oświetlenie scen, cieniowanie obiektów 3D, efekty specjalne). Gry będą pozbawione błędów, które negatywnie wpływają na poziom immersji gracza.

Wartość projektu: 3 615 107,03 PLN

Wartość kosztów kwalifikowalnych: 3 615 107,03 PLN

Wkład Funduszy Europejskich: 1 807 553,52 PLN

Projekt współfinansowany przez Unię Europejską ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego w ramach Programu Operacyjnego Inteligentny Rozwój. Projekt realizowany w ramach konkursu Narodowego Centrum Badań i Rozwoju: 3/1.1.1/2020 Szybka Ścieżka 3_2020