

## **RAPORT MIESIĘCZNY ZA PAŹDZIERNIK 2010 R.**

Zarząd Spółki 11 bit studios S.A. z siedzibą w Warszawie, działając w oparciu o postanowienia Załącznika Nr 1 do Uchwały Nr 795/2008 Zarządu Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie SA z dnia 31 października 2008 roku "Dobre Praktyki Spółek Notowanych na NewConnect", przekazuje niniejszym do publicznej wiadomości raport miesięczny za październik 2010 roku.

### **1. Informacje na temat wystąpienia tendencji i zdarzeń w otoczeniu rynkowym Emitenta, które w ocenie Emitenta mogą mieć w przyszłości istotne skutki dla kondycji finansowej oraz wyników finansowych – październik 2010.**

W ocenie Emitenta, analizując wyłącznie październik 2010 r., nie zaszły szczególne, nowe wydarzenia ani nie wystąpiły tendencje w otoczeniu rynkowym Spółki, które w ocenie Spółki mogłyby mieć istotny wpływ na kondycję finansową oraz wyniki finansowe Spółki w kolejnych okresach.

Jednocześnie z wielu opublikowanych raportach dotyczących przeprowadzonych badań opiniotwórcze źródła podają, że w ostatnim roku nastąpiło znaczne ożywienie na rynku gier wideo oraz mamy do czynienia z ważną tendencją, a mianowicie:

1. Według raportu Games Market Report 2009, opracowanego przez Newzoo (podmiot specjalizujący się w analizach rynku gier wideo), przychody ze sprzedaży gier przeznaczonych na konsole stanowią największy udział w rynku gier wideo. W Stanach Zjednoczonych udział ten wynosił w 2009 r. 60 proc. (podobnie w Wielkiej Brytanii – 63 proc., we Francji – 68 proc.)
2. Najistotniejszymi rynkami zbytu dla producentów konsol są Stany Zjednoczone, Europa kontynentalna, a także Wielka Brytania i Japonia. Według struktury geograficznej sprzedaży wiodących producentów konsol do gier, dominującym rynkiem zbytu są Stany Zjednoczone. (Źródło: Video Game Sales, wikia.org)
3. Sprzedaż gier wideo dystrybuowanych drogą elektroniczną staje się coraz istotniejszym segmentem rynku. W 2009 r. przychody ze sprzedaży gier osiągnęły wartość 25,3 mld USD, z czego aż 46 proc. pochodziło z dystrybucji elektronicznej, opłat abonamentowych za dostęp do gier przez Internet oraz nieformalnej sprzedaży gier używanych pomiędzy użytkownikami nie prowadzącymi działalności gospodarczej (przy niskim udziale tej ostatniej kategorii) (Źródło: Newzoo Games Market Report, maj 2010)

### **2. Zestawienie informacji opublikowanych przez Emitenta w trybie raportu bieżącego w okresie objętym raportem.**

- W okresie objętym niniejszym raportem, spółka 11 bit studios S.A. opublikowała następujące raporty bieżące EBI:

2010-10-27 bieżący 4/2010 Wyznaczenie pierwszego dnia notowania na 28 października br.  
2010-10-26 bieżący 3/2010 Wprowadzenie na NewConnect Akcji serii A, B i C oraz PDA serii C.  
2010-10-18 bieżący 2/2010 Harmonogram publikowania raportów okresowych w 2010 roku.  
2010-10-18 bieżący 1/2010 Uzyskanie przez 11 bit studios Spółka Akcyjna dostępu do bazy EBI

- W okresie objętym niniejszym raportem spółka 11 bit studios S.A. nie publikowała raportów ESPI.

### **3. Informacje na temat realizacji celów emisji, jeżeli taka realizacja choćby w części miała miejsce w okresie objętym raportem.**

#### **1. Częściowa realizacja planu marketingowego**

W październiku Spółka rozpoczęła realizację wcześniej przygotowanego planu marketingowego dla swojego pierwszego produktu – gry wideo „Anomaly: Warzone Earth”. Dnia 14 października 2010 r. uruchomiona została oficjalna strona internetowa gry ([www.anomalythegame.com](http://www.anomalythegame.com)) wraz z blogiem, na którym systematycznie publikowane są nowe materiały o grze. Równocześnie rozesłane zostały komunikaty prasowe do branżowych mediów na całym świecie. Spotkaliśmy się z bardzo pozytywnym oddźwiękiem. Poniżej wybrane artykuły na temat gry:

##### W języku polskim

[http://polygamia.pl/Polygamia/1,107162,8501999,Anomaly\\_\\_\\_pierwsza\\_gra\\_11\\_Bit\\_Studios.html](http://polygamia.pl/Polygamia/1,107162,8501999,Anomaly___pierwsza_gra_11_Bit_Studios.html)

<http://www.gry-online.pl/S013.asp?ID=54457>

<http://www.cdaction.pl/news-15391/anomaly-warzone-earth-pierwsza-gra-polskiego-studia-11-bit-zapowiedziana.html>

[http://www.gram.pl/news\\_8QneJOe8\\_Polskie\\_11bit\\_Studios\\_zapowiada\\_Anomaly\\_Warzone\\_Earth.html](http://www.gram.pl/news_8QneJOe8_Polskie_11bit_Studios_zapowiada_Anomaly_Warzone_Earth.html)

##### W języku angielskim:

<http://www.rockpapershotgun.com/2010/10/13/11bit-announce-anomaly-warzone-earth/>

<http://worthplaying.com/article/2010/10/14/news/77561/>

<http://www.joystiq.com/2010/10/14/11-bit-studios-first-game-is-called-anomaly-warzone-earth/>

<http://gameinformer.com/b/news/archive/2010/10/14/11bit-studios-announces-anomaly-warzone-earth.aspx>

<http://www.talkiphone.com/anomaly-warzone-earth-battle-strategy-sim-announced-for-early-2011-6492>

##### W języku niemieckim:

[http://www.gamestar.de/spiele/anomaly-warzone-earth/news/anomaly\\_warzone\\_earth,46525,2318462.html](http://www.gamestar.de/spiele/anomaly-warzone-earth/news/anomaly_warzone_earth,46525,2318462.html)

<http://www.pcgames.de/Anomaly-Warzone-Earth-PC-236104/News/Anomaly-Warzone-Earth-Die-11-bit-Studios-holen-zum-strategischen-Erstschlag-aus-794508/>

[http://www.4players.de/4players.php/spielinfornews/Allgemein/24993/2037443/Anomaly\\_Warzone\\_Earth.html](http://www.4players.de/4players.php/spielinfornews/Allgemein/24993/2037443/Anomaly_Warzone_Earth.html)

##### W języku hiszpańskim:

[http://www.meristation.com/v3/des\\_noticia.php?id=cw4cb8ce9698b7f&pic=GEN](http://www.meristation.com/v3/des_noticia.php?id=cw4cb8ce9698b7f&pic=GEN)

##### W języku francuskim:

<http://www.jeuxvideo.com/news/2010/00046356-anomaly-un-nouveau-jeu-de-strategie-action.htm>

##### Pozostałe:

<http://www.playhard.ru/News.aspx?id=22059> (rosyjskim)

<http://games.tiscali.cz/preview/oznameni-anomaly-warzone-earth-53954> (czeskim)

[http://www.pc365.hu/hir/Anomaly\\_Warzone\\_Earth\\_-\\_a\\_11\\_bit\\_elso\\_jateka#mainBlock](http://www.pc365.hu/hir/Anomaly_Warzone_Earth_-_a_11_bit_elso_jateka#mainBlock) (węgierskim)

<http://www.startimes.com/f.aspx?t=25724498> (arabskim)

<http://www.hi-gamers.com/playstation/noticias/5072-anomaly-warzone-earth-anunciado.html> (portugalskim)

#### **2. Rozwój technologii do tworzenia gier wideo.**

Spółka, kontynuując prace nad rozwojem własnej technologii do tworzenia gier wideo (tzw. game engine), rozpoczęła w październiku prace nad kolejną platformą sprzętową – komputerami klasy Apple Mac.

#### **3. Prace nad wydaniem gry „Anomaly: Warzone Earth”.**

Prace przebiegają zgodnie z harmonogramem. Planowany termin zakończenia prac i wydania gry to pierwszy kwartał 2011 r.

**5. Kalendarz inwestora, obejmujący wydarzenia mające mieć miejsce w nadchodzącym miesiącu, które dotyczą emitenta i są istotne z punktu widzenia interesów inwestorów, w szczególności daty publikacji raportów okresowych, planowanych walnych zgromadzeń, otwarcia subskrypcji, spotkań z inwestorami lub analitykami oraz oczekiwany termin publikacji raportu analitycznego.**

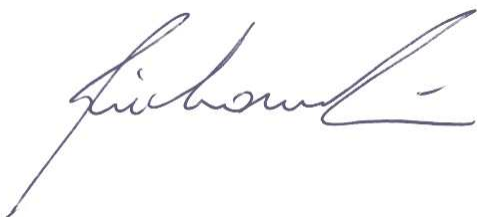
Spółka nie planuje zwołania w listopadzie Walnego Zgromadzenia Akcjonariuszy. W listopadzie opublikowane zostaną raporty: miesięczny i kwartalny za trzeci kwartał 2010 r. - zgodnie z opublikowanym w EBI harmonogramem publikacji raportów okresowych (był to raport bieżący 2/2010 z dnia 18 października br.)

Z punktu widzenia akcjonariuszy ważna informacja dotyczy zarejestrowania podwyższenia kapitału zakładowego w drodze emisji akcji serii C. W listopadzie Spółka składa wnioski o rejestrację podwyższenia kapitału, nie jest jednak pewne, czy rejestracja nastąpi jeszcze w wymienionym miesiącu. W następstwie rejestracji podwyższenia kapitału zakładowego w KRS, Spółka wystąpi do GPW o wycofanie z notowań praw do akcji serii C oraz rozpoczęcie notowań akcji serii A, B i C na NewConnect.

**Podstawa prawna:**

Załącznik Nr 1 do Uchwały Nr 795/2008 Zarządu Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie SA z dnia 31 października 2008 roku - "Dobre Praktyki Spółek Notowanych na NewConnect".

**Osoby reprezentujące spółkę:**



Grzegorz Miechowski - Prezes Zarządu



Bartosz Brzostek – Członek Zarządu