

# **RAPORT KWARTALNY**

## **jednostkowy**

### **ZA IV KWARTAŁ 2010 R.**



**11 BIT STUDIOS S.A.**  
z siedzibą w Warszawie

Warszawa, 14 lutego 2011 roku

**SPIS TREŚCI:**

I. WYBRANE JEDNOSTKOWE DANE FINANSOWE SPÓŁKI ZAWIERAJĄCE PODSTAWOWE POZYCJE BILANSU I RACHUNKU ZYSKÓW I STRAT .....	3
II. CZYNNIKI I ZDARZENIA MAJĄCE WPŁYW NA OSIĄGNIĘTE PRZEZ Spółkę WYNIKI FINANSOWE – KOMENTARZ ZARZĄDU.....	4
III. OPIS DZIAŁAŃ, JAKIE W OKRESIE OBJĘTYM RAPORTEM PODEJMOWANE BYŁY W OBSZARZE ROZWOJU PROWADZONEJ DZIAŁALNOŚCI .....	5
IV. OŚWIADCZENIE ZARZĄDU DOTYCZĄCE INFORMACJI ZAWARTYCH W NINIEJSZYM RAPORCIE	7

## I. WYBRANE JEDNOSTKOWE DANE FINANSOWE SPÓŁKI ZAWIERAJĄCE PODSTAWOWE POZYCJE BILANSU I RACHUNKU ZYSKÓW I STRAT

W związku z faktem, że Spółka została powołana w dniu 7 grudnia 2009 roku i zgodnie ze statutem pierwszy rok obrotowy kończy się z dniem 31 grudnia 2010 roku, Emitent nie prezentuje danych porównywalnych za IV kwartał 2009 roku.

Poniżej zamieszczone zostały wybrane dane finansowe bilansu i rachunku wyników.

Wybrane dane finansowe z Rachunku Zysku i Strat	IV kwartał	Narastająco 4 kwartały
	01.10.2010 - 31.12.2010	01.01.2010 - 31.12.2010
Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi	228 158,54	491 704,28
Zysk/strata ze sprzedaży	-197 893,62	-270 056,58
Zysk/strata na działalności operacyjnej	-197 901,85	-270 081,15
Amortyzacja	16 321,22	60 696,72
EBITDA*	-181 580,63	-209 384,43
Zysk brutto na działalności gospodarczej	-198 470,91	-271 185,85
Zysk brutto	-198 470,91	-271 185,85
Zysk netto	-198 470,91	-271 185,85

\*EBITDA = Zysk na działalności operacyjnej powiększony o Amortyzację

Wybrane dane finansowe z Bilansu	Stan na dzień:
	31.12.2010
Aktywa trwałe	2 174,50
Rzeczowe aktywa trwałe	2 174,50
Należności długoterminowe	0,00
Aktywa obrotowe	1 301 698,44
Należności krótkoterminowe	70 481,80
Środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	731 783,81
Kapitał własny	1 232 167,27
Zobowiązania długoterminowe	0,00
Zobowiązania krótkoterminowe	62 977,12

**II. CZYNNIKI I ZDARZENIA MAJĄCE WPŁYW NA OSIĄGNIĘTE PRZEZ SPÓŁKĘ  
WYNIKI FINANSOWE – KOMENTARZ ZARZĄDU**

Spółka wygenerowała od początku działalności do końca IV kw. 2010 r. ponad 491 tys. PLN przychodów netto ze sprzedaży i zrównanych z nimi przy stracie netto w wysokości ponad 271 tys. PLN. Wyniki za IV kw. 2010 r. pokazują przychody na poziomie 228,2 tys. PLN przychodów ze sprzedaży i zrównanych z nimi oraz stratę netto w wysokości 198,5 tys. PLN.

Spółka zwraca uwagę, iż wyniki na koniec 2010 r. odbiegają od założonych przez Emitenta prognoz kwartalnych ze względu na:

- Niższą kwotę w pozycji „Zmiana stanu produktów”. Spowodowane jest to poniesieniem niższych niż planowane kosztów prac związanych z realizacją gry Anomaly Warzone Earth,
- Brak zaplanowanych przychodów ze sprzedaży. Powodem jest przesunięcie zawarcia planowanej umowy dystrybucyjnej z IV kw. 2010 r. na I kw. 2011 r. Wynika to z konieczności przeprowadzenia dłuższych niż planowane negocjacji handlowych.
- Wyższą stratę w Rachunku Zysków i Strat. Zmiana spowodowana jest jedynie zmianą sposobu księgowania kosztów pozyskania kapitału z emisji nowych akcji, w związku z Uchwałą NSA ze stycznia 2011 r. Poprzednio obowiązująca interpretacja przepisów podatkowych wymagała obniżenia wysokości pozyskanego kapitału o koszt jego pozyskania. Wspomniana wcześniej uchwała NSA pozwala na zaliczenie kosztów pozyskania kapitału do kosztów prowadzonej przez Spółkę działalności.

W imieniu Zarządu,



**Grzegorz Miechowski**  
Prezes Zarządu

**Bartosz Brzostek**  
Członek Zarządu

**Przemysław Marszał**  
Członek Zarządu

**Michał Drozdowski**  
Członek Zarządu

### III. OPIS DZIAŁAŃ, JAKIE W OKRESIE OBJĘTYM RAPORTEM PODEJMOWANE BYŁY W OBSZARZE ROZWOJU PROWADZONEJ DZIAŁALNOŚCI

#### 1. Prace nad wydaniem gry „Anomaly: Warzone Earth”.

W okresie objętym raportem prowadzone były następujące działania:

- a) Spółka zakończyła prace nad wersją Alfa gry Anomaly: Warzone Earth dla platform sprzętowych PC i Mac.
- b) Spółka zakończyła prace nad wersją Vertical Slice gry Anomaly: Warzone Earth dla platform sprzętowych iPhone, iPod Touch i iPad.

#### 2. Realizacja planu marketingowego dla „Anomaly: Warzone Earth”.

W czwartym kwartale Spółka uruchomiła oficjalną stronę internetową dedykowaną grze. Równocześnie prowadziła szeroką promocję do branżowych mediów. Ukazały się liczne zapowiedzi i artykuły na temat gry w wiodących serwisach i portalach tematycznych na całym świecie, jednocześnie Spółka prezentowała wersję demonstracyjną gry w kraju i zagranicą:

a) dnia 14 października 2010 r. uruchomiona została oficjalna strona internetowa gry ([www.anomalythegame.com](http://www.anomalythegame.com)) wraz z blogiem, na którym systematycznie publikowane są nowe materiały o grze. Równocześnie rozesłane zostały komunikaty prasowe do branżowych mediów na całym świecie. Informacje ukazały się między innymi w serwisach:

- [www.polygamia.pl](http://www.polygamia.pl)
- [www.cdaction.pl/](http://www.cdaction.pl/)
- [www.gram.pl](http://www.gram.pl)
- [www.rockpapershotgun.com](http://www.rockpapershotgun.com)
- [worthplaying.com](http://worthplaying.com)
- [www.joystiq.com](http://www.joystiq.com)
- [www.gameinformer.com](http://www.gameinformer.com)
- [www.talkiphone.com/](http://www.talkiphone.com/)
- [www.gamestar.de](http://www.gamestar.de)
- [www.pcgames.de](http://www.pcgames.de)
- [www.4players.de](http://www.4players.de)
- [www.meristation.com](http://www.meristation.com)
- [www.jeuxvideo.com](http://www.jeuxvideo.com)
- [www.playhard.ru](http://www.playhard.ru)
- [www.games.tiscali.cz](http://www.games.tiscali.cz)
- [www.pc365.hu](http://www.pc365.hu)
- [www.startimes.com](http://www.startimes.com)
- [www.hi-gamers.com](http://www.hi-gamers.com)

b) w listopadzie 2010 r. reprezentant 11 bit studios odpowiedzialny za promocję produktów Spółki odbył szereg spotkań w USA, Niemczech, Anglii a także w kilku miastach Polski, celem zainteresowania grą najbardziej znanych publikatorów

zajmujących się tematyką gier komputerowych. Drugą stroną spotkań byli reprezentanci publikatorów, którym zaprezentowana została wersja demonstracyjna gry "Anomaly Warzone Earth". Zaowocowało to publikacją zapowiedzi na jej temat w znanych serwisach i portalach:

- Gamespot,
- PocketGamer,
- GameTrailers,
- Eurogamer,
- NowGamer,
- Rock Paper Shotgun,
- Shacknews.

Premiera produktu oraz poprzedzające ją działania promujące w pismach i portalach branżowych, miały na celu zwiększenie świadomości oraz upowszechnienie informacji o oczekiwanym wprowadzeniu gry na rynek - kluczowe dla wyników jej późniejszej sprzedaży.

c) grudzień 2010 r. to ciąg dalszy realizacji planu marketingowego „Anomaly: Warzone Earth”, który zaowocował ukazaniem się kolejnych zapowiedzi i artykułów na temat gry w wiodących serwisach i portalach o tematyce branżowej:

- CD Action (zapowiedź),
- Edge Magazine (zapowiedź),
- Yahoo games,
- Gamerzines (zapowiedź),
- Gameswelt.de,
- Onlinewelten.com.

### **3. Rozwój autorskiej technologii do tworzenia gier wideo.**

W czwartym kwartale 2010 r. Spółka, kontynuowała prace nad rozwojem własnej technologii do tworzenia gier wideo (tzw. game engine). Począwszy od października rozpoczęła prace nad kolejną platformą sprzętową – komputerami klasy Apple Mac.

### **4. Rejestracja podwyższenia kapitału zakładowego Spółki**

W czwartym kwartale Sąd Rejonowy właściwy dla Spółki wydał postanowienie o wpisie zmiany wartości kapitału zakładowego. Podwyższenie kapitału zakładowego nastąpiło w drodze emisji 376.561 sztuk akcji zwykłych na okaziciela serii C, o wartości nominalnej 0,10 zł każda. Obecna wysokość kapitału zakładowego Spółki to 187.076,10 zł. Jednocześnie w grudniu 2010 r. Spółka złożyła wnioski do GPW w celu wycofania z obrotu Praw do Akcji serii C oraz rozpoczęcia notowania akcji serii C a także akcji serii A i B.

### **5. Zmiana lokalizacji siedziby Spółki**

W czwartym kwartale Spółka zawarła umowę najmu nowego lokalu biurowego oraz na koniec grudnia 2010 r. przeniosła lokalizację siedziby na nowy adres.

W imieniu Zarządu,



**Grzegorz Miechowski**  
Prezes Zarządu

**Bartosz Brzostek**  
Członek Zarządu

**Przemysław Marszał**  
Członek Zarządu

**Michał Drozdowski**  
Członek Zarządu

#### **IV. OŚWIADCZENIE ZARZĄDU DOTYCZĄCE INFORMACJI ZAWARTYCH W NINIEJSZYM RAPORCIE**

Zarząd 11 bit studios S.A. oświadcza, że według jego najlepszej wiedzy, przedstawione wybrane informacje finansowe Spółki za IV kwartał 2010 roku sporządzone zostały zgodnie z przepisami obowiązującymi Spółkę, oraz że informacje dotyczące działalności Spółki w okresie objętym raportem przedstawiają prawdziwy obraz osiągnięć oraz sytuacji 11 bit studios S.A.

W imieniu Zarządu,



**Grzegorz Miechowski**  
Prezes Zarządu

**Bartosz Brzostek**  
Członek Zarządu

**Przemysław Marszał**  
Członek Zarządu

**Michał Drozdowski**  
Członek Zarządu