

RAPORT MIESIĘCZNY ZA MARZEC 2011 R.

Zarząd Spółki 11 bit studios S.A. z siedzibą w Warszawie, działając w oparciu o postanowienia Załącznika Nr 1 do Uchwały Nr 795/2008 Zarządu Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. z dnia 31 października 2008 roku "Dobre Praktyki Spółek Notowanych na NewConnect", przekazuje niniejszym do publicznej wiadomości raport miesięczny za marzec 2011 roku.

1. Informacje na temat wystąpienia tendencji i zdarzeń w otoczeniu rynkowym Emitenta, które w ocenie Emitenta mogą mieć w przyszłości istotne skutki dla kondycji finansowej oraz wyników finansowych – marzec 2011.

W ocenie Emitenta, analizując wyłącznie miesiąc marzec 2011 r., nie zaszły nowe wydarzenia ani nowe tendencje w otoczeniu rynkowym Spółki, które w jej ocenie mogą mieć istotny wpływ na kondycję finansową oraz wyniki finansowe 11 bit studios S.A. w kolejnych okresach.

Marzec był miesiącem przygotowań produktu do premiery oraz czasem ostatnich prac nad wersjami gry dla platform sprzętowych PC i Mac.

Wprowadzenie gry na rynek, będzie miało znaczenie dla wyników finansowych 11 bit studios S.A. – gra na dzień niniejszego raportu znajduje się w sprzedaży (premiera odbyła się 8 kwietnia br.). Gra została udostępniona drogą cyfrową m.in. poprzez serwisy Steam, GamersGate oraz Mac App Store. Produkt otrzymał wysokie oceny zarówno od mediów branżowych jak i od pierwszych użytkowników, co jest dla zespołu 11 bit studios niezwykle ważne.

Oprócz wersji na PC i Mac, 11 Bit Studios planuje w najbliższym czasie wydanie tytułu na iPhone'a, iPad'a oraz iPod'a Touch.

2. Zestawienie informacji opublikowanych przez Emitenta w trybie raportu bieżącego w okresie objętym raportem.

W marcu Emitent opublikował następujące raporty EBI:

2011-03-18	bieżący 10/2011	11BA	Wprowadzenie do dystrybucji cyfrowej w dniu 08.04.2011 pierwszego produktu Emitenta.
2011-03-14	bieżący 9/2011	11BA	Raport miesięczny za luty 2011 r.
2011-03-08	bieżący 8/2011	11BA	Rejestracja w KRS nowego adresu Emitenta.

W marcu Emitent nie publikował raportów ESPI.

3. Informacje na temat realizacji celów emisji, jeżeli taka realizacja choćby w części miała miejsce w okresie objętym raportem.

W marcu Spółka stale promowała grę Anomaly Warzone Earth.

- W dniach 28 lutego – 4 marca w San Francisco, na corocznych targach producentów gier komputerowych i wideo – Game Developers Conference, odbyła się zorganizowana wspólnie z firmą Chillingo (wiodącym międzynarodowym wydawcą gier na urządzenia mobilne) prezentacja gry „Anomaly Warzone Earth”. Jej efektem są zapowiedzi na popularnych portalach.

W serwisie TouchArcade:

<http://toucharcade.com/2011/03/22/gdc-2011-anomaly-warzone-earth-tower-defense-in-reverse/>

Zapowiedź gry w wersji iPhone/iPad, w której "Anomaly Warzone Earth" została zaliczona do 5 najbardziej atrakcyjnych gier pokazanych na GDC:

<http://uk.wireless.ign.com/articles/115/1153952p1.html>

Na stronie G4TV

<http://www.g4tv.com/thefeed/blog/post/710747/gdc-preview-anomaly-warzone-earth/>,

jak również przedstawiono ją graczom w programie serwisu GameSpot

<http://www.gamespot.com/pc/strategy/anomalywarzoneearth/video/6302245?hd=1>,

A także w wiodących polskich serwisach branżowych:

a) Polygamia.pl

http://polygamia.pl/Polygamia/1,107163,9298083,Anomaly_Warzone_Earth_pomysl_z_Tower_Offense_wypalil_.html?bo=1

b) TVgry.pl

<http://tvgry.pl/?ID=1543>

c) gram.pl

http://www.gram.pl/news_8AviHue4_Anomaly_Warzone_Earth_pierwsze_wrazenia.html

Zapowiedzi ukazały się także w obcojęzycznych europejskich serwisach internetowych zajmujących się grami:

- na włoskim portalu Videogame.it:

<http://www.videogame.it/anomaly-warzone-earth-pc/95102/torri-anomale.html>

- oraz niderlandzkim portalu Gamer.nl:

<http://www.gamer.nl/preview/64673/anomaly-warzone-earth>

Wywiad z pracownikiem zespołu 11bit studios S.A. można przeczytać na stronie Technopolis:

<http://technopolis.polityka.pl/2011/rozmowa-z-pawlem-miechowskim-z-11-bit-studios>

Ponadto w okresie objętym raportem:

- Ukończono prace nad wersją finalną gry „Anomaly Warzone Earth” dla platform sprzętowych PC i Mac (wersja finalna oznacza pełną wersję gry, zawierającą wszystkie elementy finalnej jakości, pozbawioną błędów programistycznych).

- Trwają prace nad wersją na iPhone’a, iPad’a oraz iPod’a Touch.

- W marcu została ogłoszona oficjalna data światowej premiery gry „Anomaly Warzone Earth” na platformy PC i Mac, która została ustalona na 8 kwietnia 2011 roku, w dystrybucji cyfrowej Steam, GamersGate oraz Mac App Store.

4. Kalendarz inwestora, obejmujący wydarzenia mające mieć miejsce w nadchodzącym miesiącu, które dotyczą emitenta i są istotne z punktu widzenia interesów inwestorów, w szczególności daty publikacji raportów okresowych, planowanych walnych zgromadzeń, otwarcia subskrypcji, spotkań z inwestorami lub analitykami oraz oczekiwany termin publikacji raportu analitycznego.

- Publikacja raportu miesięcznego za kwiecień 2011r.

- Spółka nie planuje zwoływania WZA w kwietniu 2011 r..

Podstawa prawna:

Załącznik Nr 1 do Uchwały Nr 795/2008 Zarządu Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie SA z dnia 31 października 2008 roku - "Dobre Praktyki Spółek Notowanych na NewConnect".

Osoby reprezentujące spółkę:



Grzegorz Miechowski - Prezes Zarządu



Bartosz Brzostek – Członek Zarządu