

RAPORT MIESIĘCZNY ZA CZERWIEC 2011 R.



Zarząd Spółki 11 bit studios S.A. z siedzibą w Warszawie, działając w oparciu o postanowienia Załącznika Nr 1 do Uchwały Nr 795/2008 Zarządu Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. z dnia 31 października 2008 roku "Dobre Praktyki Spółek Notowanych na NewConnect" (z późn. zm), przekazuje niniejszym do publicznej wiadomości raport miesięczny za czerwiec 2011 roku.

1. Informacje na temat wystąpienia tendencji i zdarzeń w otoczeniu rynkowym Emitenta, które w ocenie Emitenta mogą mieć w przyszłości istotne skutki dla kondycji finansowej oraz wyników finansowych – czerwiec 2011.

„Tradycyjne sklepy oferujące gry komputerowe przegrywają z ofertami online. Z badania NPD Group wynika, że w maju amerykańskie sklepy zarobiły na grach 743,1 mln dol. To spadek aż o 14 proc. w porównaniu z majem 2010 r. (866,8 mln dol.) i najgorszy miesięczny wynik od trzech lat. Analitycy NPD zwracają uwagę, że coraz więcej amatorów komputerowej rozrywki kupuje gry w sklepach internetowych lub w dystrybucji cyfrowej, ściągając je prosto na dysk twardy swojego komputera lub konsoli. Te dane oznaczają, że tradycyjne sklepy będą musiały zdecydowanie obciążyć swoje marże, jeśli chcą przetrwać starcie z e-handlem”.¹

Źródło: www.biznes.gazetaprawna.pl

Jak podaje Komputronik „aż 35 % wszystkich gier, które sprzedał w I kwartale 2011 r., było w wersji na konsolę. Polski rynek gier komputerowych bardzo szybko upodabnia się do rynków światowych. O ile jeszcze kilka lat temu był zdominowany całkowicie przez gry na komputery PC to obecnie coraz większy udział w nim mają produkty na konsolę. W Stanach Zjednoczonych, które są największym na świecie rynkiem gier komputerowych, gry w wersji na PC stanowią, w zależności od tytułu, nie więcej niż kilkanaście procent sprzedaży. W Japonii gry na PC sprzedają się w śladowych ilościach. W Europie są stopniowo wypierane przez gry konsolowe. Gry na tradycyjne komputery wciąż nieźle sprzedają się jedynie w Europie Środkowo-Wschodniej choć ich udział, jak pokazują dane Komputronika.pl, jednego z największych w Polsce sklepów z elektroniką, systematycznie maleje. W 2010 r. w sklepach tej sieci co piąta gra wybierana przez klientów była przeznaczona do zabawy na konsolach. W I kwartale tego roku ten udział zwiększył się już do 35 %. Szczególnie duży wzrost dotyczył produktów na konsolę PlayStation 3. W 2010 roku stanowiły jedynie 10 proc. sprzedaży sklepu, aby w pierwszych trzech miesiącach tego roku uzyskać udział w wysokości 20 %. W tym czasie niemal dwukrotnie (z 5 do 9 %) wzrósł także popyt na tytuły dla modelu Xbox 360” – informuje Komputronik.pl.”²

Źródło: www.rp.pl

¹ „Gracze nie chodzą do sklepów. Wolą kupować online”, artykuł z dnia: 2011-06-15, 09:49 opublikowany na stronie:

http://biznes.gazetaprawna.pl/artykuly/523469,gracze_nie_chodza_do_sklepow_wola_kupowac_online.html

² „Polacy coraz chętniej kupują gry na konsolę” artykuł z dnia 25.05.2011, 14:39 opublikowany na stronie: (<http://www.rp.pl/artykul/663742.html?print=tak>)

2. Zestawienie informacji opublikowanych przez Emitenta w trybie raportu bieżącego w okresie objętym raportem.

W czerwcu Emitent opublikował następujące raporty EBI:

2011-06-17	bieżący	25/2011	11BA	Zmiana miejsca odbycia Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia Akcjonariuszy w dniu 30.06.2011
2011-06-15	roczny	24/2011	11BA	Jednostkowy raport roczny za 2010 rok
2011-06-15	bieżący	23/2011	11BA	Raport miesięczny za maj 2011 r.
2011-06-13	bieżący	22/2011	11BA	Zakończenie prac nad grą Anomaly Warzone Earth na iPhone iPada
2011-06-08	bieżący	21/2011	11BA	Otrzymanie nagrody Apple Design Award
2011-06-01	bieżący	20/2011	11BA	Wydanie gry Anomaly Warzone Earth w krajach niemieckojęzycznych

W czerwcu Emitent nie publikował raportów ESPI.

3. Informacje na temat realizacji celów emisji, jeżeli taka realizacja choćby w części miała miejsce w okresie objętym raportem.

Promocja gry Anomaly Warzone Earth w czerwcu

- Popularny brytyjski serwis PC Gamer UK opublikował recenzję, w której gra otrzymała bardzo wysoką ocenę, przyznaną dla najlepszych gier według tego serwisu - 88/100. Artykuł znajduje się pod adresem:
<http://www.pcgamer.com/2011/06/10/anomaly-warzone-earth-review/>
- Pośród kolejnych pojawiających się recenzji Anomaly Warzone Earth w wersji na komputery Apple warto wymienić ocenę wystawioną przez serwis MacLife: Excellent. Artykuł dostępny jest pod adresem:
http://www.maclife.com/article/reviews/anomaly_warzone_earth_review
- Gra w wersji na komputery klasy PC została oceniona w skali 8/10 przez portal Thunderboltgames:
<http://www.thunderboltgames.com/reviews/article/anomaly-warzone-earth-review-for-pc.html>
- W dniu 30 czerwca br. w sklepie internetowym Steam rozpoczęła się coroczna promocja „Summer Sale”, w której uczestniczy również gra Anomaly Warzone Earth.

Nagrody i wyróżnienia przyznane grze w czerwcu

- W dniu 8 czerwca Spółka otrzymała prestiżową nagrodę Apple Design Award przyznaną za grę Anomaly Warzone Earth, która ukazała się na platformę MacOS i PC w kwietniu 2011 roku. Nagroda została przyznana na dorocznej konferencji Worldwide Developers Conference (WWDC) w San Francisco. Wyróżnieniem przyznanym przez kapitułę firmy Apple, doceniono wykonanie, innowacyjność oraz technologiczną perfekcję zaprezentowaną w grze Anomaly: Warzone Earth. Jak podaje firma Apple, nagrody te przyznawane są produktom, które wyróżniły się osiągnięciem doskonałości w tworzeniu aplikacji i swoim poziomem wykonania ustanawiają standardy dla całej branży. Nagrody Apple Design Awards przyznawane są od 1997 roku. 11 bit studios S.A. jest pierwszą polską firmą, która zdobyła to wyróżnienie w kategorii gier.

- Gra Anomaly Warzone Earth w wersji na komputery klasy Mac została również uhonorowana nagrodą Mac Format Choice przez największy brytyjski magazyn (Mac Format) traktujący o sprzęcie i oprogramowaniu dla komputerów Mac. Recenzję można znaleźć w numerze 235.

Zakończenie kolejnych etapów prac

- W dniu 13 czerwca Zarząd 11 bit studios S.A. poinformował, że zakończył prace nad grą Anomaly Warzone Earth w wersjach przeznaczonych na platformy dotykowe firmy Apple. Powstały dwie wersje:

- 1) podstawowa - przeznaczona na kieszonkowe urządzenia iPhone i iPod Touch,
- 2) rozszerzona wersja HD przeznaczona na tablet iPad.

Kod gry gotowy do dystrybucji poprzez AppStore został dostarczony do wydawcy, którym jest wiodąca światowa firma Chillingo, będąca własnością koncernu Electronic Arts, znana z takich przebojów jak Angry Birds, Cut the Rope czy Toki Tori. Na mocy podpisanej umowy wydawca wraz z twórcą podejmą decyzję o dacie premiery. Emitent przekaze tę informację osobnym komunikatem bieżącym.

Anomaly Warzone Earth jest grą strategiczno-zręcznościową, której realizacja w kontekście technicznym oraz wydanie do dystrybucji światowej było jednym z celów emisyjnych spółki 11 bit studios S.A. Ukończenie kolejnych dwóch wersji gry przeznaczonych do dystrybucji elektronicznej wpisuje się w strategię sukcesywnie realizowaną przez Spółki a przewidzianą na lata 2010-2012.

- W czerwcu ukazał się patch do gry Anomaly Warzone Earth w wersji na PC wprowadzający obsługę ekranów dotykowych. Prezentację obsługi gry z użyciem nowej funkcji można obejrzeć pod adresem:

http://www.youtube.com/watch?v=w5yf-40X340&feature=channel_video_title

Walne Zgromadzenie Akcjonariuszy z dnia 30.06.2011 r.

- W dniu 30 czerwca br. odbyło się Zwyczajne Walne Zgromadzenie Akcjonariuszy spółki 11 bit studios S.A.:
 - zatwierdzające roczne sprawozdanie finansowe za 2010 rok,
 - zatwierdzające sprawozdanie Zarządu z działalności Spółki za rok obrotowy 2010,
 - udzielające wszystkim członkom Zarządu i Rady Nadzorczej absolutorium z wykonania przez nich obowiązków w roku 2010
 - pokrycia straty za poprzedni rok obrotowy

Właściwy akt notarialny z ZWZA z treścią uchwał podjętych został opublikowany raportem bieżącym EBI.

4. Kalendarz inwestora, obejmujący wydarzenia mające mieć miejsce w nadchodzącym miesiącu, które dotyczą emitenta i są istotne z punktu widzenia interesów inwestorów, w szczególności daty publikacji raportów okresowych, planowanych walnych zgromadzeń, otwarcia subskrypcji, spotkań z inwestorami lub analitykami oraz oczekiwany termin publikacji raportu analitycznego.

W kolejnym miesiącu (lipcu), zgodnie z przedstawionym przez Spółkę harmonogramem, opublikowany zostanie kolejny raport miesięczny – najpóźniej do 14 dnia miesiąca.

Spółka nie przewiduje szczególnych, innych wydarzeń ważnych z punktu widzenia akcjonariuszy.

5. Podstawa prawna:

Załącznik Nr 1 do Uchwały Nr 795/2008 Zarządu Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie SA z dnia 31 października 2008 roku (z późn. zm.) - "Dobre Praktyki Spółek Notowanych na NewConnect".

6. Osoby reprezentujące spółkę:



Grzegorz Miechowski - Prezes Zarządu



Bartosz Brzostek – Członek Zarządu