

RAPORT KWARTALNY

ZA I KWARTAŁ 2012 R.



11 BIT STUDIOS S.A.
z siedzibą w Warszawie

14 maja 2012 r.

SPIS TREŚCI

I. PISMO ZARZĄDU.....	3
II. DANE FINANSOWE	4
III. KOMENTARZE ZARZĄDU NA TEMAT CZYNNIKÓW I ZDARZEŃ, KTÓRE MIAŁY WPŁYW NA OSIĄGNIĘTE WYNIKI FINANSOWE	5
IV. OPIS DZIAŁAŃ, JAKIE W OKRESIE OBJĘTYM RAPORTEM PODEJMOWANE BYŁY W OBSZARZE ROZWOJU PROWADZONEJ DZIAŁALNOŚCI.....	5
V. OŚWIADCZENIE ZARZĄDU DOTYCZĄCE INFORMACJI ZAWARTYCH W NINIEJSZYM RAPORCIE	7

I. PISMO ZARZĄDU

Szanowni Akcjonariusze i Inwestorzy,

Przedstawiamy Państwu jednostkowy raport kwartalny Spółki za I kwartał 2012 roku.

Pomimo braku premier nowych gier, Spółka osiągnęła w raportowanym okresie dobre wyniki finansowe. Staramy się optymalnie wykorzystywać wszystkie istniejące kanały dystrybucyjne, co zaowocowało pojawieniem się gry Anomaly Warzone Earth w promocji Humble Bundle oraz w kolejnym, znaczącym z punktu widzenia Spółki sklepie elektronicznym Android Market (obecnie Google Play). Osiągnięte zyski pokazują, jak duży potencjał tkwi w kompetencjach promocyjnych i sprzedażowych posiadanych przez Spółkę. Na niezwykle konkurencyjnym obecnie rynku gier potrafimy maksymalizować osiągnięte przychody, jednocześnie generując powtarzalne zyski.

Spółka posiada też istotne kompetencje techniczno-projektowe i realizacyjne, które wykorzystujemy do budowania platformy produktowej pod znacznie szybszy niż dotychczas wzrost biznesu. W chwili obecnej pracujemy nad czterema projektami jednocześnie. Rezultaty tych prac widoczne będą w trzecim kwartale tego roku i kolejnych okresach sprawozdawczych, kiedy realizowane właśnie gry będą miały swoje premiery.

W najbliższych miesiącach planujemy ponadto rozpoczęcie prac nad kolejnymi grami. Celem tych działań jest zwiększenie przychodów i zysków oraz dalsza dywersyfikacja źródeł przychodów Spółki. Naszym celem jest również zniwelowanie sezonowych wahań przychodów Spółki w kolejnych raportowanych okresach. Zrealizowanie powyższych zadań wymaga między innymi zbudowania większej liczby samodzielnych zespołów realizujących gry, nad czym obecnie pracujemy.

Dziękując wszystkim inwestorom za zaufanie, jakim obdarzyli nas powierzając Spółce swój kapitał, zapraszamy do zapoznania się z raportem za I kwartał 2012 r.

W imieniu Zarządu,

Grzegorz Miechowski
Prezes Zarządu

Bartosz Brzostek
Członek Zarządu

Przemysław Marszał
Członek Zarządu

Michał Drozdowski
Członek Zarządu

II. DANE FINANSOWE

Wybrane dane finansowe z Rachunku Zysków i Strat	Za okres	Za okres
	01.01.2012 31.03.2012	01.01.2011 31.03.2011
Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi*	968 900,00	143 816,49
Zysk/strata ze sprzedaży	446 340,74	-49 064,45
Zysk/strata na działalności operacyjnej	446 040,58	-49 064,69
Amortyzacja	26 406,92	0,00
EBITDA**	472 447,50	-49 064,69
Zysk brutto na działalności gospodarczej	428 236,45	-50 384,04
Zysk brutto	428 236,45	-50 384,04
Zysk netto	389 452,45	-50 384,04

*w tym zmiana stanu produktów

**EBITDA = Zysk na działalności operacyjnej powiększony o Amortyzację

Wybrane dane finansowe z Bilansu	Stan na dzień:
	31.03.2012
Aktywa trwałe	51 029,60
Rzeczowe aktywa trwałe	0,00
Należności długoterminowe	0,00
Aktywa obrotowe	3 421 886,38
Należności krótkoterminowe	564 995,34
Środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	1 523 115,31
Kapitał własny	3 258 857,86
Zobowiązania długoterminowe	0,00
Zobowiązania krótkoterminowe	75 575,99

III. KOMENTARZE ZARZĄDU NA TEMAT CZYNNIKÓW I ZDARZEŃ, KTÓRE MIAŁY WPŁYW NA OSIĄGNIĘTE WYNIKI FINANSOWE

Spółka w pierwszym kwartale kontynuowała sprzedaż swoich produktów: Anomaly Warzone Earth na komputery PC i Mac oraz Anomaly Warzone Earth i Anomaly Warzone Earth HD na platformy iOS i Android.

Pomimo braku premier nowych projektów, zdaniem Zarządu, Spółka osiągnęła dobre wyniki finansowe w pierwszym kwartale 2012 r. Zawdzięcza to w dużej mierze udziałowi w promocji Humble Bundle w dniach 31 stycznia – 14 lutego 2012 r. oraz premierze gry Anomaly Warzone Earth HD na platformie sprzedaży Android Market (obecnie Google Play) w wersji na smartfony z systemem Android. Jednocześnie trzeba zaznaczyć, że marża operacyjna wypracowana przez Spółkę kształtowała się na wysokim poziomie 46%.

W I kwartale dominującymi pozycjami w przychodach spółki były:

- opłaty licencyjne ze sprzedaży gry Anomaly Warzone Earth w promocji Humble Bundle,
- opłaty licencyjne ze sprzedaży gry Anomaly Warzone Earth HD w Android Market (Google Play).

IV. OPIS DZIAŁAŃ, JAKIE W OKRESIE OBJĘTYM RAPORTEM PODEJMOWANE BYŁY W OBSZARZE ROZWOJU PROWADZONEJ DZIAŁALNOŚCI

1. Rozpoczęcie notowań akcji serii D

W marcu Zarząd Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. postanowił wprowadzić do alternatywnego systemu obrotu na rynku NewConnect 40.938 akcji zwykłych na okaziciela serii D. Dzień 21 marca 2012 roku wyznaczono jako datę pierwszego notowania akcji serii D w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect.

2. Zakończenie prac nad Anomaly Warzone Earth dla Xbox 360

W lutym Spółka zakończyła prace nad grą Anomaly Warzone Earth dla konsoli Xbox 360 i przekazała grę do procesu certyfikacji prowadzonego przez Microsoft. W marcu gra przeszła pozytywnie przez proces certyfikacji dla konsoli Xbox 360, przeprowadzany przez Microsoft Corporation. W dniu 6 kwietnia 2012r. gra ukazała się na platformie Xbox Live Arcade.

3. Promocja Anomaly Warzone Earth dla konsol Xbox 360

W ostatnich dniach stycznia rozpoczęła się również kampania promocyjna Anomaly Warzone Earth w wersji na konsolę Xbox 360. Prezentacja gry spotkała się z bardzo pozytywnym odbiorem prasy branżowej. Oprócz materiałów dostępnych w prasie drukowanej, pojawiły się już pierwsze zapowiedzi w Internecie, zgodnie podkreślające wysoką jakość wykonania oraz bardzo oryginalny pomysł na grę. Pierwsza zapowiedź opublikowana została przez znany portal Joystiq:

<http://www.joystiq.com/2012/01/30/commandeering-anomaly-warzone-earth-on-xbox-live-arcade/>

Kolejne pojawiły się na portalach GamesRadar oraz GameRevolution:

<http://www.gamesradar.com/anomaly-warzone-earth-xbla-preview-it-was-made-gamepad-mind/>

<http://www.gamerevolution.com/preview/anomaly-warzone-earth>

Prezentacje dostępne są także na portalu GameTrailers, skupiającym się wyłącznie na materiałach wideo:

<http://www.gametrailers.com/video/xbox-360-anomaly-warzone/726346?>

W lutym ukazywały się kolejne zapowiedzi w prasie branżowej. Wśród nich warto wymienić artykuł z internetowego wydania miesięcznika Official Xbox Magazine:

<http://www.oxmonline.com/xbla-hands-anomaly-warzone-earth>

Następnie pojawiły się zapowiedzi w portalach IGN oraz InsideGamingDaily:

http://uk.xboxlive.ign.com/articles/121/1217972p1.html?RSSwhen2012-02-03_175000&RSSid=1217972&utm_source=feedburner&utm_medium=feed&utm_campaign=Feed%3A+ignfeeds%2Fxbxlive+%28IGN+Xbox+Live%29

<http://www.insidegamingdaily.com/2012/02/02/anomaly-warzone-earth-hands-on/>

Kolejny materiał ukazał się na stronach TVGry.pl. Jest to video zapis rozmowy redaktora TVGry z przedstawicielem 11 bit studios o działalności zespołu oraz o samej grze Anomaly Warzone Earth na Xboxa 360. Film można zobaczyć pod adresem:

<http://tvgry.pl/?ID=2224>

Warto także wymienić zapowiedź autorstwa Wesleya Ruschera, która pojawiła się na serwisie Destructoid, bowiem jest to jeden z największych obecnie mediów zajmujących się grami:

<http://www.destructoid.com/preview-four-reasons-to-check-out-anomaly-warzone-earth-222152.phtml>

W dniu 30 marca 2012r. wraz z podaniem daty wydania gry dla platformy Xbox 360, pojawił się film promujący tę wersję gry. Można go obejrzeć między innymi na kanale Youtube.com prowadzonym przez Spółkę:

http://www.youtube.com/watch?v=TRQOY6NOMjQ&feature=player_embedded

Film pojawił się również na wielu portalach związanych z grami komputerowymi, m.in. IGN.com, Gametrailers.com.

4. Debiut Anomaly Warzone Earth HD na Android Market

Na koniec stycznia 2012 Anomaly Warzone Earth HD zadebiutowała w największym światowym sklepie cyfrowym dla urządzeń z systemem Android, czyli na Android Markecie:

<https://market.android.com/details?id=com.elevenbitstudios.AnomalyWarzoneEarthHD>

Gra dostępna jest za 3,99 USD lub za równowartość w innych walutach. Użytkownicy Android Marketu w większości oceniają grę bardzo wysoko, średnia recenzji graczy oscyluje około 4,4 punktów na 5 możliwych. Prasa zajmująca się aplikacjami na urządzenia z tym systemem również bardzo entuzjastycznie oceniła produkcję 11 bit studios S.A. Wysokie noty gry wystawione przez recenzentów można znaleźć na portalach z całego świata. Przykładowo:

Android Police (USA)

<http://www.androidpolice.com/2012/01/30/review-11-bit-studios-revolutionizes-the-tower-defense-genre-with-anomaly-warzone-earth-hd/>

Giga.de (Niemcy)

<http://www.giga.de/apps/android-market/test/testbericht-anomaly-warone-earth-forderndes-strategiespiel-mit-hubscher-grafik/>

Orange.pl (Polska)

<http://www.orange.pl/kid,4001344368,id,4002116105,title,Anomaly-Warzone-Earth-recenzja-Android,article.html>

5. Rozpoczęcie prac nad kolejnym projektem

W marcu Spółka rozpoczęła prace nad kolejnym projektem, który ukaże się jeszcze w tym roku. Nowa gra będzie skierowana do graczy kupujących gry drogą elektroniczną w segmencie gier na urządzenia mobilne. Szczegółowe informacje na temat nowej gry zostaną podane do wiadomości publicznej w późniejszym terminie, wynikającym z realizacji zaplanowanej strategii marketingowej.

Podjęcie prac nad nowym projektem oznacza, że Spółka w chwili obecnej realizuje równolegle cztery gry komputerowe.

6. Kontynuacja prac nad grą Anomaly Warzone Earth dla kolejnych platform sprzętowych

Spółka kontynuowała również prace nad wersją gry Anomaly Warzone Earth dla platformy Playstation 3, planowaną do wydania w 2012 roku.

V. OŚWIADCZENIE ZARZĄDU DOTYCZĄCE INFORMACJI ZAWARTYCH W NINIEJSZYM RAPORCIE

Zarząd 11 bit studios S.A. oświadcza, że według jego najlepszej wiedzy, przedstawione wybrane informacje finansowe Spółki za II kwartał 2011 roku, a także dane w ujęciu narastającym za I i II kwartał sporządzone zostały zgodnie z przepisami obowiązującymi Spółkę, oraz że informacje dotyczące działalności Spółki w okresie objętym raportem przedstawiają prawdziwy obraz rozwoju i osiągnięć oraz sytuacji 11 bit studios S.A.

W imieniu Zarządu,

Grzegorz Miechowski
Prezes Zarządu

Bartosz Brzostek
Członek Zarządu

Przemysław Marszał
Członek Zarządu

Michał Drozdowski
Członek Zarządu