

RAPORT KWARTALNY

ZA II KWARTAŁ 2012 R.



11 BIT STUDIOS S.A.
z siedzibą w Warszawie

14 sierpnia 2012 r.

SPIS TREŚCI

I. PISMO ZARZĄDU.....	3
II. DANE FINANSOWE	4
III. KOMENTARZE ZARZĄDU NA TEMAT CZYNNIKÓW I ZDARZEŃ, KTÓRE MIAŁY WPŁYW NA OSIĄGNIĘTE WYNIKI FINANSOWE	5
IV. OPIS DZIAŁAŃ, JAKIE W OKRESIE OBJĘTYM RAPORTEM PODEJMOWANE BYŁY W OBSZARZE ROZWOJU PROWADZONEJ DZIAŁALNOŚCI.....	5
V. OŚWIADCZENIE ZARZĄDU DOTYCZĄCE INFORMACJI ZAWARTYCH W NINIEJSZYM RAPORCIE	6

I. PISMO ZARZĄDU

Szanowni Akcjonariusze i Inwestorzy,

Niniejszym przekazujemy Państwu jednostkowy raport kwartalny Spółki za II kwartał 2012 roku.

Jak wcześniej zapowiadaliśmy, w tym okresie spółka zajmowała się intensywną produkcją czterech nowych gier, trzy spośród których zostały oficjalnie zapowiedziane w piątek 10 sierpnia i ukażą się zgodnie z planem w II połowie bieżącego roku. Tak znaczne przyspieszenie prac było możliwe dzięki pozyskaniu założonego finansowania i pojawieniu się w akcjonariacie spółki nowego znaczącego akcjonariusza – Amplico OFE. Uważamy to za ogromny sukces spółki, która w bardzo trudnych czasach przekonała do siebie konserwatywnego, długofalowego inwestora instytucjonalnego z globalnej korporacji finansowej.

Oprócz prac produkcyjnych nad nowymi grami, w II kwartale wydaliśmy nasz flagowy tytuł Anomaly Warzone Earth na konsolę Xbox 360. Prowadziliśmy również sprzedaż i promocję wcześniej wydanych wersji Anomaly Warzone Earth w wersjach na komputery PC, Mac, oraz smartfony i tablety z iOS oraz Androidem. To właśnie ta działalność – kontynuacja sprzedaży wcześniej wydanych gier – zapewniła nam przychody na poziomie wskazanym w niniejszym sprawozdaniu. Nie zawierają one jeszcze wpływow ze sprzedaży gry na platformę Xbox 360, bowiem raport sprzedaży z firmy Microsoft wpłynął do nas dopiero z początkiem sierpnia.

Za chwilę zapoznacie się Państwo szczegółowo z wynikami finansowymi, które osiągnęliśmy wyłącznie ze sprzedaży posiadanego portfolio produktów, bez nowych premier. Spółka jest w stanie nawet w takiej sytuacji pokryć wszystkie koszty funkcjonowania, w ramach którego tworzymy przecież nowe tytuły gier. Zintensyfikowanie przez nas produkcji zaowocuje tym, iż znacznie krócej będzie trzeba czekać na nasze premiery, które od III kwartału bieżącego roku będą pojawiać się z dużo większą regularnością.

Dziękując wszystkim inwestorom za zaufanie, jakim obdarzyli nas powierzając Spółce swój kapitał, oraz graczom, którzy wspierają nas swoją aktywnością w serwisach społecznościowych i w tysiącach komentarzy do naszych gier w sklepach internetowych, zapraszamy do zapoznania się z raportem za II kwartał 2012 r.

W imieniu Zarządu,



Grzegorz Miechowski
Prezes Zarządu

Bartosz Brzostek
Członek Zarządu

Przemysław Marszał
Członek Zarządu

Michał Drozdowski
Członek Zarządu

II. DANE FINANSOWE

Wybrane dane finansowe z Rachunku Zysków i Strat	Za okres	Za okres	Za okres
	01.01.2012 30.06.2012	01.04.2012 30.06.2012	01.04.2011 30.06.2011
Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi*	1 536 298,33	567 398,33	958 824,43
Zysk/strata ze sprzedaży	446 002,41	-338,33	455 658,68
Zysk/strata na działalności operacyjnej	445 701,84	-338,74	455 658,40
Amortyzacja	62 943,16	36 536,24	7 032,34
EBITDA**	508 645,00	36 197,50	462 690,74
Zysk brutto na działalności gospodarczej	430 879,33	2 642,88	454 658,75
Zysk brutto	430 879,33	2 642,88	454 658,75
Zysk netto	347 922,33	-41 530,12	376 948,75

*w tym zmiana stanu produktów

**EBITDA = Zysk na działalności operacyjnej powiększony o Amortyzację

Wybrane dane finansowe z Bilansu	Stan na dzień:	Stan na dzień:
	30.06.2012	30.06.2011
Aktywa trwałe	49 388,04	102 704,52
Rzeczowe aktywa trwałe	3 800,70	40 900,15
Należności długoterminowe	0,00	0,00
Aktywa obrotowe	3 379 051,71	1 555 800,86
Należności krótkoterminowe	231 014,93	270 070,93
Środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	1 604 185,52	428 402,74
Kapitał własny	3 217 327,74	1 594 765,30
Zobowiązania długoterminowe	0,00	0,00
Zobowiązania krótkoterminowe	73 722,88	63 740,08

III. KOMENTARZE ZARZĄDU NA TEMAT CZYNNIKÓW I ZDARZEŃ, KTÓRE MIAŁY WPŁYW NA OSIĄGNIĘTE WYNIKI FINANSOWE

W dniu 8 kwietnia 2012 r. miała swoją premierę kolejna wersja gry Anomaly Warzone Earth, tym razem dla konsoli Xbox 360. Niniejszy raport nie zawiera jeszcze przychodów z tej wersji, ze względu na długi okres raportowania przez Microsoft Corporation. Wyniki sprzedaży za II kwartał zostaną udostępnione Spółce w III kwartale.

Gra Anomaly Warzone Earth miała swoją premierę blisko pięć kwartałów wcześniej, w związku z czym generowane przez nią przychody stopniowo maleją w kolejnych okresach sprawozdawczych. Ma to też swoje odzwierciedlenie w wynikach II kwartału.

Drugi kwartał 2012 r. był dla Spółki okresem wyjątkowej pracy nad nowymi produktami, które zostaną wprowadzone do sprzedaży jeszcze w tym roku. Będą one miały znaczący wpływ na wyniki finansowe 2012 r.

IV. OPIS DZIAŁAŃ, JAKIE W OKRESIE OBJĘTYM RAPORTEM PODEJMOWANE BYŁY W OBSZARZE ROZWOJU PROWADZONEJ DZIAŁALNOŚCI

1. Premiera gry Anomaly Warzone Earth dla Xbox 360

Dnia 8 kwietnia 2012 r. miała premierę wersja gry Anomaly Warzone Earth dla konsoli Xbox 360. Gra dostępna jest tylko w wersji elektronicznej poprzez usługę Xbox Live, w dziale Xbox Live Arcade.

2. Zakończenie prac nad Anomaly Warzone Earth dla Sony Playstation 3

Spółka ukończyła prace nad wersją gry dla konsoli Playstation 3. W chwili obecnej trwa procedura certyfikacyjna w Sony Corporation. Oczekiwana data premiery gry to III kwartał 2012 r. Gra dostępna będzie wyłącznie w wersji elektronicznej poprzez usługę Playstation Network.

3. Prace nad nowymi projektami

W drugim kwartale Spółka kontynuowała prace nad nowymi grami. Pierwsze informacje o nowych projektach zostały podane do wiadomości publicznej w dniu 10 sierpnia 2012 r. Można je znaleźć na stronach Spółki:

www.11bitstudios.com

www.11bitstudios.pl

oraz na dedykowanych stronach gier:

www.funkysmugglers.com

www.sleepwalkersjourney.com

www.anomalykorea.com

4. Zmiany w akcjonariacie Spółki

Dnia 27 kwietnia Spółka przekazała informację o istotnych zmianach w akcjonariacie. Amplico Powszechne Towarzystwo Emerytalne S.A. poinformowało, że zarządzane przez nie fundusze AMPLICO Otwarty Fundusz Emerytalny (OFE) oraz MetLife Amplico Dobrowolny Fundusz Emerytalny (DFE) posiadają 175050 akcji Spółki, co stanowi 9,16% udział w kapitale Spółki. Równocześnie Pan Maciej Brzostek poinformował, że zmniejszył swój udział w kapitale Spółki z 5,4% do 1,58%.

5. Zwyczajne Walne Zgromadzenie Akcjonariuszy

Dnia 22 czerwca 2012 r. miało miejsce Zwyczajne Walne Zgromadzenie Akcjonariuszy. Podczas zgromadzenia rozpatrzono i zatwierdzono sprawozdanie Zarządu oraz sprawozdanie finansowe za rok 2011. Podjęto uchwałę w sprawie podziału zysku za rok 2011, pokrywając stratę w roku 2010 oraz przeznaczając pozostałą część na kapitał zapasowy. Spółka nie wypłaciła dywidendy, przeznaczając osiągnięte zyski na dalsze inwestycje.

6. Emisja akcji serii E

Podczas Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia Akcjonariuszy podjęto również uchwałę podwyższającą kapitał Spółki o nie więcej niż 400 000 nowych akcji serii E. W chwili sporządzenia niniejszego raportu wiadomo już, że objętych zostało 305 500 akcji po cenie emisyjnej 9 złotych. Spółka pozyskała z emisji serii E kwotę 2 749 500 złotych.

V. OŚWIADCZENIE ZARZĄDU DOTYCZĄCE INFORMACJI ZAWARTYCH W NINIEJSZYM RAPORCIE

Zarząd 11 bit studios S.A. oświadcza, że według jego najlepszej wiedzy, przedstawione wybrane informacje finansowe Spółki za II kwartał 2011 roku, a także dane w ujęciu narastającym za I i II kwartał sporządzone zostały zgodnie z przepisami obowiązującymi Spółkę, oraz że informacje dotyczące działalności Spółki w okresie objętym raportem przedstawiają prawdziwy obraz rozwoju i osiągnięć oraz sytuacji 11 bit studios S.A.

W imieniu Zarządu,



Grzegorz Miechowski
Prezes Zarządu

Bartosz Brzostek
Członek Zarządu

Przemysław Marszał
Członek Zarządu

Michał Drozdowski
Członek Zarządu