

RAPORT KWARTALNY

ZA I KWARTAŁ 2015 R.



11 BIT STUDIOS S.A.
z siedzibą w Warszawie

14 maja 2015r.

SPIS TREŚCI

DANE EMITENTA	3
INFORMACJE O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU	3
SKRÓCONE SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE FINANSOWE GRUPY 11 BIT STUDIOS S.A.	4
SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE 11 BIT STUDIOS S.A.	7
SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE GAMES REPUBLIC LIMITED	10
KOMENTARZ ZARZĄDU NA TEMAT CZYNNIKÓW I ZDARZEŃ, KTÓRE MIAŁY WPŁYW NA OSIĄGNIĘTE WYNIKI FINANSOWE	11
INFORMACJA ODNOŚNIE PROGNOZ FINANSOWYCH	11
OPIS DZIAŁAŃ, JAKIE W OKRESIE OBJĘTYM RAPORTEM PODEJMOWANE BYŁY W OBSZARZE ROZWOJU PROWADZONEJ DZIAŁALNOŚCI	11
STRUKTURA AKCJONARIATU NA DZIEŃ SPORZĄDZENIA NINIEJSZEGO RAPORTU.....	13
INFORMACJE DOTYCZĄCE LICZBY OSÓB ZATRUDNIONYCH PRZEZ EMITENTA.....	13
OŚWIADCZENIE ZARZĄDU DOTYCZĄCE INFORMACJI ZAWARTYCH W NINIEJSZYM RAPORCIE	14

DANE EMITENTA

11 bit studios spółka akcyjna

ul. Modlińska 6

03-216 Warszawa

KRS: 0000350888

NIP: 1182017282

REGON: 142118036

Sąd Rejestrowy dla M. St. Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy Rejestru Sądowego

Kapitał zakładowy: 221 719,90 PLN

Zarząd:

Grzegorz Miechowski - Prezes Zarządu

Przemysław Marszał - Członek Zarządu

Bartosz Brzostek - Członek Zarządu

Michał Drozdowski - Członek Zarządu

Rada Nadzorcza:

Martin Balawajder - Przewodniczący Rady Nadzorczej

Wojciech Ozimek - Członek Rady Nadzorczej

Piotr Sulima - Członek Rady Nadzorczej

Agnieszka Kruz - Członek Rady Nadzorczej

Radosław Marter - Członek Rady Nadzorczej

INFORMACJE O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU

Skrócone sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z zasadami wynikającymi z ustawy o rachunkowości. W zakresie metod przyjętych do wyliczenia określonych pozycji sprawozdania obowiązują te same zasady, które Spółka stosowała przy sporządzeniu rocznego sprawozdania finansowego i są one opisane w informacji dodatkowej do sprawozdania finansowego za 2012r.

Skrócone sprawozdanie finansowe Spółki zostało sporządzone przy założeniu kontynuowania działalności gospodarczej przez Spółkę w dającej się przewidzieć przyszłości. Nie istnieją żadne okoliczności wskazujące na zagrożenie kontynuowania przez Spółkę działalności.

W okresie objętym przez niniejsze sprawozdania finansowe, zasady rachunkowości stosowane przez Spółkę nie uległy zmianie i są spójne z zasadami zastosowanymi w sprawozdaniu finansowym sporządzonym na dzień 31 grudnia 2012 r.

**SKRÓCONE SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE FINANSOWE
GRUPY 11 BIT STUDIOS S.A.**

Spółka 11 bit studios S.A. posiada 100% udziału w kapitale spółki Games Republic Limited.

Dane zaprezentowane dotyczą czwartego okresu sprawozdawczego, w którym Spółka powinna raportować dane skonsolidowane, w związku z czym nie istnieją dane porównawcze z poprzednich okresów.

Wybrane dane finansowe ze Skonsolidowanego Rachunku Zysków i Strat	Za okres:	Za okres:
	01.01.2015 31.03.2015	01.01.2014 31.12.2014
A. Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi*	6 522 982,18	17 852 058,62
I. Przychody netto ze sprzedaży produktów	5 893 475,63	15 655 761,71
B. Koszty działalności operacyjnej	1 707 815,77	6 112 697,44
I. Amortyzacja	83 498,49	297 274,18
EBITDA**	4 914 945,56	12 280 241,17
C. Zysk/strata ze sprzedaży	4 815 166,41	11 739 361,18
D. Pozostałe przychody operacyjne	16 280,76	246 526,85
E. Pozostałe koszty operacyjne	0,10	2 921,04
F. Zysk/strata na działalności operacyjnej	4 831 447,07	11 982 966,99
G. Przychody finansowe	253 490,62	94 815,62
H. Koszty finansowe	8,00	925,67
I. Zysk brutto na działalności gospodarczej	5 084 929,69	12 076 856,94
J. Wynik zdarzeń nadzwyczajnych	0,00	0,00
K. Zysk brutto	5 084 929,69	12 076 856,94
N. Zysk netto	4 211 738,10	9 730 973,55

*w tym zmiana stanu produktów

**EBITDA = Zysk na działalności operacyjnej powiększony o Amortyzację

Wybrane dane finansowe ze Skonsolidowanego Bilansu	Stan na dzień:	Zmiana za okres:
	31.03.2015	01.01.2015 31.03.2015
A. Aktywa trwałe	1 694 038,80	465 394,32
I. Wartości niematerialne i prawne	1 412 785,15	357 257,16
II. Rzeczowe aktywa trwałe	99 192,65	-19 266,84
III. Należności długoterminowe	51 660,00	0,00
IV. Inwestycje długoterminowe	0,00	0,00
V. Długoterminowe rozliczenie międzyokresowe	130 401,00	127 404,00
B. Aktywa obrotowe	25 994 706,20	5 635 946,22
I. Zapasy	5 726 098,03	413 844,69
II. Należności krótkoterminowe	5 588 239,92	-1 729 949,96
III. Inwestycje krótkoterminowe	14 652 361,91	6 961 810,06
c) Środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	14 652 361,91	6 961 810,06
IV. Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	28 006,34	-9 758,57
A. Kapitał własny	21 511 984,25	3 844 702,69
I. Kapitał podstawowy	221 719,90	0,00
II. Należne wpłaty na kapitał podstawowy	0,00	0,00
III. Udziały(akcje) własne	0,00	0,00
IV. Kapitał (fundusz) zapasowy	7 700 578,49	0,00
V. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny	0,00	0,00
VI. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe	0,00	0,00
VII. Zysk (strata) z lat ubiegłych	9 377 478,73	9 377 478,73
VIII. Zysk (strata) netto	4 211 738,10	-5 519 235,45
IX. Odpisy z zysku netto w ciągu roku obrotowego	0,00	0,00
B. Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	6 176 760,75	2 256 637,85
I .Rezerwy na zobowiązania	0,00	0,00
II. Zobowiązania długoterminowe	0,00	0,00
III. Zobowiązania krótkoterminowe	3 924 343,66	1 558 443,54
IV. Rozliczenia międzyokresowe	2 252 417,09	698 194,31

Wybrane dane finansowe ze Skonsolidowanego Przepływu Środków Pieniężnych	Zmiana bilansowa
	01.01.2015 31.03.2015
A. Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej (I+/-II)	7 750 334,28
I. Wynik finansowy netto	4 211 738,10
II. Korekty o pozycje	3 538 596,18
B. Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej (I-II)	-422 088,81
I. Wpływy z działalności inwestycyjnej	0,00
II. Wydatki z tytułu działalności inwestycyjnej	-422 088,81
C. Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej (I-II)	-366 435,41
I. Wpływy z działalności finansowej	-366 435,41
II. Wydatki z tytułu działalności finansowej	0,00
D. Przepływy pieniężne netto, razem (A +/-B +/-C)	6 961 810,06
E. Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych	6 961 810,06
F. Środki pieniężne na początek okresu sprawozdawczego	7 690 551,85
G. Środki pieniężne na koniec okresu sprawozdawczego	14 652 361,91

Wybrane dane finansowe ze Zmian w Kapitale Własnym	Za okres
	01.01.2015 31.03.2015
I. Kapitał własny na początek okresu	17 667 281,56
1. Kapitał własny na początek okresu, po korektach	17 667 281,56
1.1 Kapitał zakładowy na początek okresu	221 719,90
1.2 Kapitał zakładowy na koniec okresu	221 719,90
2. Należne wpłaty na kapitał zakładowy na początek okresu	0,00
3. Akcje własne na początek okresu	0,00
4. Kapitał zapasowy na początek okresu	7 700 578,49
5. Kapitał z aktualizacji wyceny na początek okresu	730,40
6. Pozostałe kapitały rezerwowe na początek okresu	730,40
7. Zysk/(strata) z lat ubiegłych na początek okresu	9 730 973,55
8. Wynik netto	4 211 738,10
II. Kapitał własny na koniec okresu	21 865 740,44
III. Kapitał własny, po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku (pokrycia straty)	21 865 740,44

**SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE 11 BIT
STUDIOS S.A.**

Wybrane dane finansowe z Rachunku Zysków i Strat	Za okres	Za okres
	01.01.2015 31.03.2015	01.01.2014 31.03.2014
A. Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi*	6 459 534,86	619 590,82
I. Przychody netto ze sprzedaży produktów	5 830 028,31	279 533,44
B. Koszty działalności operacyjnej	1 644 065,58	1 199 281,84
I. Amortyzacja	83 498,49	78 005,48
EBITDA**	4 914 335,67	-459 297,48
C. Zysk/strata ze sprzedaży	4 815 469,28	-579 691,02
D. Pozostałe przychody operacyjne	15 368,00	42 388,77
E. Pozostałe koszty operacyjne	0,10	0,71
F. Zysk/strata na działalności operacyjnej	4 830 837,18	-537 302,96
G. Przychody finansowe	253 490,62	24,59
H. Koszty finansowe	8,00	-6 841,69
I. Zysk brutto na działalności gospodarczej	5 084 319,80	-530 436,68
J. Wynik zdarzeń nadzwyczajnych	0,00	0,00
K. Zysk brutto	5 084 319,80	-530 436,68
N. Zysk netto	4 211 339,80	-530 436,68

*w tym zmiana stanu produktów

**EBITDA = Zysk na działalności operacyjnej powiększony o Amortyzację

Wybrane dane finansowe z Bilansu	Stan na dzień:	Stan na dzień:
	31.03.2015	31.03.2014
B. Aktywa trwałe	1 699 159,20	534 777,87
I. Wartości niematerialne i prawne	1 412 785,15	416 944,67
II. Rzeczowe aktywa trwałe	99 192,65	58 171,20
III. Należności długoterminowe	51 660,00	51 660,00
IV. Inwestycje długoterminowe	5 120,40	0,00
V. Długoterminowe rozliczenie międzyokresowe	130 401,00	8 002,00
B. Aktywa obrotowe	25 877 591,72	7 543 793,24
I. Zapasy	5 726 720,11	3 782 346,80

II. Należności krótkoterminowe	5 609 030,50	391 150,89
III. Inwestycje krótkoterminowe	14 513 834,77	3 340 597,82
c) Środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	14 513 834,77	3 340 597,82
IV. Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	28 006,34	29 697,73
A. Kapitał własny	21 496 122,56	7 391 861,71
I. Kapitał podstawowy	221 719,90	221 719,90
II. Należne wpłaty na kapitał podstawowy	0,00	0,00
III. Udziały(akcje) własne	0,00	0,00
IV. Kapitał (fundusz) zapasowy	7 700 578,49	6 692 211,84
V. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny	0,00	0,00
VI. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe	0,00	0,00
VII. Zysk (strata) z lat ubiegłych	9 362 484,37	1 008 366,65
VIII. Zysk (strata) netto	4 211 339,80	-530 436,68
IX. Odpisy z zysku netto w ciągu roku obrotowego	0,00	0,00
B. Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	6 080 628,36	686 709,40
I .Rezerwy na zobowiązania	0,00	0,00
II. Zobowiązania długoterminowe	0,00	0,00
III. Zobowiązania krótkoterminowe	3 864 611,55	262 040,04
IV. Rozliczenia międzyokresowe	2 216 016,81	424 669,36

Wybrane dane finansowe z Przepływu Środków Pieniężnych	Zmiana bilansowa	Zmiana bilansowa
	01.01.2015 31.03.2015	01.01.2014 31.03.2014
A. Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej (I+/-II)	6 917 513,37	-377 100,19
I. Wynik finansowy netto	4 211 339,80	-530 436,68
II. Korekty o pozycje	2 706 173,57	153 336,49
B. Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej (I-II)	-47 670,53	-23 268,93
I. Wpływy z działalności inwestycyjnej	0,00	0,00
II. Wydatki z tytułu działalności inwestycyjnej	-47 670,53	-23 268,93
C. Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej (I-II)	0,00	0,00
I. Wpływy z działalności finansowej	0,00	0,00
II. Wydatki z tytułu działalności finansowej	0,00	0,00

D. Przepływy pieniężne netto, razem (A +/-B +/-C)	6 869 842,84	-400 369,12
E. Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych	6 869 842,84	-400 369,12
F. Środki pieniężne na początek okresu sprawozdawczego	7 643 991,93	3 740 966,94
G. Środki pieniężne na koniec okresu sprawozdawczego	14 513 834,77	3 340 597,82

Wybrane dane finansowe ze Zmian w Kapitale Własnym	Za okres	
	01.01.2015 31.03.2015	01.01.2014 31.03.2014
I. Kapitał własny na początek okresu	17 284 782,76	7 922 298,39
1. Kapitał własny na początek okresu, po korektach	17 284 782,76	7 922 298,39
1.1 Kapitał zakładowy na początek okresu	221 719,90	221 719,90
1.2 Kapitał zakładowy na koniec okresu	221 719,90	221 719,90
2. Należne wpłaty na kapitał zakładowy na początek okresu	0	0
3. Akcje własne na początek okresu	0	0
4. Kapitał zapasowy na początek okresu	7 700 578,49	6 692 211,84
5. Kapitał z aktualizacji wyceny na początek okresu	0	0
6. Pozostałe kapitały rezerwowe na początek okresu	0	0
7. Zysk/(strata) z lat ubiegłych na początek okresu	9 362 484,37	1 008 366,65
8. Wynik netto	4 211 339,80	-530 436,68
II. Kapitał własny na koniec okresu	21 496 122,56	7 391 861,71
III. Kapitał własny, po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku (pokrycia straty)	21 496 122,56	7 391 861,71

**SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE GAMES
REPUBLIC LIMITED**

Profit and Loss	Period	Period
	01.01.2015 31.03.2015	01.04.2014 31.12.2014
Turnover	20 010 EUR	80 091 EUR
Direct costs	- 12 757 EUR	- 60 153 EUR
Gross profit/ (loss)	7 253 EUR	19 938 EUR
Administrative expenses	- 7 326 EUR	- 14 575 EUR
Operating profit/ (loss)	-74 EUR	5 363 EUR
Realised difference on exchange	220 EUR	277 EUR
Profit/ (Loss) Before taxation	-74 EUR	5 363 EUR
Taxation	-51 EUR	- 1 974 EUR
Net profit / (Loss) after taxation	147 EUR	3 666 EUR
Balance Sheet	01.01.2015 31.03.2015	01.04.2014 31.12.2014
Current assets	33 878 EUR	29 184 EUR
Other deposits	0 EUR	0,00 EUR
Cash at bank	33 878 EUR	29 184 EUR
Current Liabilities	28 748 EUR	24 149 EUR
Creditors	9 418 EUR	5 054 EUR
Accruals	8 902 EUR	7 204 EUR
VAT Control	1 473 EUR	4 914 EUR
Due to related party - 11 Bit Studios	5 004 EUR	5 004 EUR
Corporation Tax Payable	2 026 EUR	1 974 EUR
Return of funds	234 EUR	
Net current assets	5 130 EUR	5 034 EUR
Total assets less current liabilities	5 130 EUR	5 034 EUR
Capital and reserves	5 130 EUR	5 034 EUR
Share Capital	1 368 EUR	1 368 EUR
Profit / (Loss) brought forward	3 667 EUR	3 666 EUR
Profit / (Loss) for the period	95 EUR	

KOMENTARZ ZARZĄDU NA TEMAT CZYNNIKÓW I ZDARZEŃ, KTÓRE MIAŁY WPŁYW NA OSIĄGNIĘTE WYNIKI FINANSOWE

Dzięki utrzymującej się bardzo dobrej sprzedaży gry This War of Mine, pierwszy kwartał 2015 roku zamknął się przychodami w wysokości 6,5 mln zł i zyskiem 4,2 mln zł. Przychody są ponad dziesięciokrotnie wyższe niż w porównywalnym okresie roku poprzedniego i zostały wygenerowane przez grę w wersji dla komputerów osobistych z systemami Windows, Mac OSX i Linux. W chwili obecnej Spółka pracuje nad wersjami dla urządzeń mobilnych, co powinno mieć istotny wpływ na przychody kolejnych okresów tego roku.

Niższe przychody spółki Games Republic Limited spowodowane są dużym udziałem sprzedaży gry This War of Mine na platformie gamesrepublic.com w IV kwartale 2014r. W I kwartale 2015r. sprzedaż gry na platformie nie była już tak wysoka, co spowodowało spadek przychodów. W chwili obecnej Games Republic, dzięki znaczącemu katalogowi gier w sprzedaży (ok. 700 tytułów) prowadzi wiele działań mających pobudzić sprzedaż. Pierwsze rezultaty tych działań będą widoczne w wynikach finansowych Games Republic Limited w kolejnym okresie sprawozdawczym.

INFORMACJA ODNOŚNIE PROGNOZ FINANSOWYCH

Spółka nie opublikowała prognoz finansowych dla okresu sprawozdawczego objętego niniejszym raportem.

OPIS DZIAŁAŃ, JAKIE W OKRESIE OBJĘTYM RAPORTEM PODEJMOWANE BYŁY W OBSZARZE ROZWOJU PROWADZONEJ DZIAŁALNOŚCI

11 bit studios. Rok 2015 rozpoczął się od uruchomienia pierwszej inicjatywy będącej realizacją współpracy pomiędzy 11 bit studios oraz organizacją War Child, skupiającą się na pomocy dzieciom w strefach wojny na całym świecie. Konkurs z nagrodami (informacje dostępne są na <http://warchild.thiswarofmine.com/>), o którym pisała prasa światowa m.in. na stronie <http://venturebeat.com/2015/01/15/this-war-of-mine-developer-partners-with-charity-that-helps-children-in-war-zones/> rozpoczął się 15 stycznia.

Dzięki zaangażowaniu Spółki oraz partnerów Alienware, NVidia oraz SteelSeries, którzy ufundowali nagrody, udało się w 2 tygodnie zebrać ponad 4.600\$, które zostały przekazane fundacji War Child. Konkurs jednocześnie był pierwszą inicjatywą dla War Child i zapowiedzią kolejnych.

23 stycznia rozpoczęły się targi gier PAX South w San Antonio, Texas, będące imprezą konsumencką, którą odwiedziło ponad 25 tys. graczy. Stoisko This War of Mine było oblegane przez cały czas, a reprezentacja 11 bit studios została zaproszona na główną scenę Twitch TV aby zaprezentować grę, dzięki czemu grę zobaczyły setki tysięcy oglądających relację z targów na całym świecie. Relacja z Twitch TV dostępna jest m.in tutaj: <http://blog.digitaltutors.com/pax-south-showcases-war-mine/> Targi trwały do 25 stycznia.

W marcu (w dniach 2-6) reprezentacja 11 bit studios wzięła udział w Game Developers Conference w San Francisco, aby promować This War of Mine nie tylko w wersji na komputery PC, ale także w wersji tabletowej oraz aby uczestniczyć w najbardziej prestiżowej na świecie ceremonii rozdania nagród w dziedzinie gier niezależnych. Na ceremonii gra This War of Mine została uhonorowana Nagrodą Publiczności (Audience Award), będąca w oczach zespołu najważniejszą, ponieważ przyznana dzięki bezpośredniemu głosowaniu graczy z całego świata. Przedstawiciel zespołu wygłosił na konferencji GDC wykład o narracji w grach, który odbił się szerokim echem w prasie zajmującej się grami, o czym można przeczytać m.in. na stronach Polygon: <http://www.polygon.com/2015/3/4/8145077/this-war-of-mine-and-the-puzzle-of-remorse>. Prezentacje wersji tabletowej także przykuły uwagę prasy branżowej, przykładowo redakcji Touch Arcade (największy na świecie serwis internetowy dedykowany grom na iPhone'y oraz iPady): <http://toucharcade.com/2015/03/05/gdc-2015-this-war-of-mine/>

Zaraz po GDC odbyły się kolejne targi PAX, tym razem PAX East w Bostonie, w dniach 6-8 marca. Nie zabrakło na nich This War of Mine, która ponownie okazała się jedną z najpopularniejszych gier na targach. Zaraz po targach na platformie Steam miała miejsce premiera dodatku do gry pod tytułem War Child Charity DLC. Dzięki współpracy z artystami z całego świata (M-City, Gabriel "Specter" Reese, SeaCreative, Emir Cerimovic, Fauxreel oraz Mateusz Waluś) udało się stworzyć jedyną w swoim rodzaju galerię obrazów o wydźwięku antywojennym; galeria ta jest dostępna w grze poprzez zakup War Child Charity DLC, natomiast całkowity przychód 11 bit studios z dodatku został przeznaczony dla War Child. Dzięki tej niezwykle akcji udało się zebrać środki na pomoc dla ponad 400 syryjskich dzieci, zmuszonych do opuszczenia kraju z powodu wojny. Akcja okazała się niezwykle popularna, a napisały o niej nie tylko media branżowe (np. IGN: <http://uk.ign.com/articles/2015/03/09/new-dlc-for-this-war-of-mine-helps-war-child-charity>), ale także media głównego nurtu (np. holenderski De Telegraaf: http://www.telegraaf.nl/digitaal/games/23879601/___Gamers_helpen_350_vluchtelingskinderen__.html)

Z punktu widzenia produkcyjnego, trwały prace nad wersjami na urządzenia mobilne gry This War of Mine oraz zakończone zostały prace nad mobilną wersją gry Spacecom, której premiera na urządzenia mobilne z systemem Android oraz iOS będzie miała miejsce w II kwartale 2015 roku. Rozpoczął się również kolejny etap produkcji nieujawnionego jeszcze projektu realizowanego w ramach programu wydawniczego 11 bit launchpad. Trwa także finalizacja kontraktu ze znanym, zagranicznym zespołem zainteresowanym dołączeniem do programu wydawniczego 11 bit launchpad. Jednocześnie kontynuowana jest ewaluacja oraz rozmowy o kolejnych projektach potencjalnie interesujących z punktu widzenia Spółki.

Games Republic. W I kwartale br. w Games Republic wprowadzono szereg głęboko zintegrowanych narzędzi analitycznych, które w lepszy sposób pozwalają śledzić zachowania klientów oraz kaloryczność poszczególnych kanałów pozyskiwania ruchu.

W serwisie pojawił się mechanizm Sell it, pozwalający na szybkie generowanie linków afiliacyjnych każdemu użytkownikowi, który jest zainteresowany współpracą w sprzedaży gier oferowanych przez platformę. Zacieśniono współpracę z twórcami treści i rozpoczęto też rozmowy z MCN-ami, zrzeszającymi videobloggerów.

Głębokim zmianom poddano również system walk z oszustwami, dostosowując go do sugestii i dobrych praktyk partnera płatności platformy, firmy PayPal. W serwisie pojawił się szereg nowych, przebojowych gier takich jak Pillars of Eternity, Hotline Miami 2 czy Cities: Skylines.

W ramach zacieśniania współpracy z firmą Disney Interactive na stronie głównej serwisu wprowadzona została specjalna zakładka, zawierająca gry tego producenta. Rozpoczęto również prace techniczne, dające dostęp do gier kolejnych wielkich światowych producentów, takich jak Electronic Arts, Activision czy Ubisoft. Do grupy wydawców gier współpracujących z Games Republic dołączyło Team 17, wydawca kultowych gier z serii Worms, jak również szereg mniejszych wydawców gier niezależnych, takich jak choćby TaleWorlds Entertainment, autorów serii Mount & Blade.

Na koniec kwartału w platformie Games Republic znajdowało się niemal 700 gier i ponad 400.000 zarejestrowanych kont.

STRUKTURA AKCJONARIATU NA DZIEŃ SPORZĄDZENIA NINIEJSZEGO RAPORTU

Podmiot	Liczba akcji	Procent akcji	Liczba głosów	Procent głosów	Wartość nominalna PLN
Grzegorz Miechowski	201 696	9,10%	201 696	9,10%	20 169,60
Bartosz Brzostek	258 696	11,67%	258 696	11,67%	25 869,60
Michał Drozdowski	120 630	5,44%	120 630	5,44%	12 063,00
Przemysław Marszał	154 130	6,95%	154 130	6,95%	15 413,00
Marcin Przasnyski	150 426	6,78%	150 426	6,78%	15 042,60
pozostali akcjonariusze	1 331 621	60,06%	1 331 621	60,06%	133 162,10
RAZEM	2 217 199	100,00%	2 217 199	100,00%	221 719,90

INFORMACJE DOTYCZĄCE LICZBY OSÓB ZATRUDNIONYCH PRZEZ EMITENTA

W chwili obecnej Spółka pracuje lub współpracuje na podstawie umów o pracę oraz innych umów cywilno-prawnych z 48 osobami.

**OŚWIADCZENIE ZARZĄDU DOTYCZĄCE INFORMACJI ZAWARTYCH W
NINIEJSZYM RAPORCIE**

Zarząd 11 bit studios S.A. oświadcza, że według jego najlepszej wiedzy, przedstawione wybrane informacje finansowe Spółki za I kwartał 2015 roku, sporządzone zostały zgodnie z przepisami obowiązującymi Spółkę, oraz że informacje dotyczące działalności Spółki w okresie objętym raportem przedstawiają prawdziwy obraz rozwoju i osiągnięć oraz sytuacji 11 bit studios S.A.

W imieniu Zarządu,



Grzegorz Miechowski
Prezes Zarządu

Bartosz Brzostek
Członek Zarządu

Przemysław Marszał
Członek Zarządu

Michał Drozdowski
Członek Zarządu