

RAPORT KWARTALNY

ZA IV KWARTAŁ 2014 R.



11 BIT STUDIOS S.A.
z siedzibą w Warszawie

12 lutego 2015r.

SPIS TREŚCI

DANE EMITENTA	3
INFORMACJE O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU	3
SKRÓCONE SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE FINANSOWE GRUPY 11 BIT STUDIOS S.A.	4
SKRÓCONE SPRAWOZDANIE FINANSOWE 11 BIT STUDIOS S.A.	6
SKRÓCONE SPRAWOZDANIE FINANSOWE GAMES REPUBLIC LIMITED	9
KOMENTARZ ZARZĄDU NA TEMAT CZYNNIKÓW I ZDARZEŃ, KTÓRE MIAŁY WPŁYW NA OSIĄGNIĘTE WYNIKI FINANSOWE	11
INFORMACJA ODNOŚNIE PROGNOZ FINANSOWYCH	12
OPIS DZIAŁAŃ, JAKIE W OKRESIE OBJĘTYM RAPORTEM PODEJMOWANE BYŁY W OBSZARZE ROZWOJU PROWADZONEJ DZIAŁALNOŚCI	12
STRUKTURA AKCJONARIATU NA DZIEŃ SPORZĄDZENIA NINIEJSZEGO RAPORTU.....	14
INFORMACJE DOTYCZĄCE LICZBY OSÓB ZATRUDNIONYCH PRZEZ EMITENTA.....	15
OŚWIADCZENIE ZARZĄDU DOTYCZĄCE INFORMACJI ZAWARTYCH W NINIEJSZYM RAPORCIE	15

DANE EMITENTA

11 bit studios spółka akcyjna

ul. Modlińska 6

03-216 Warszawa

KRS: 0000350888

NIP: 1182017282

REGON: 142118036

Sąd Rejestrowy dla M. St. Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy Rejestru Sądowego

Kapitał zakładowy: 221 719,90 PLN

Zarząd:

Grzegorz Miechowski - Prezes Zarządu

Przemysław Marszał - Członek Zarządu

Bartosz Brzostek - Członek Zarządu

Michał Drozdowski - Członek Zarządu

Rada Nadzorcza:

Martin Balawajder - Przewodniczący Rady Nadzorczej

Szymon Kobalczyk - Członek Rady Nadzorczej

Piotr Sulima - Członek Rady Nadzorczej

Agnieszka Kruz - Członek Rady Nadzorczej

Radosław Marter - Członek Rady Nadzorczej

INFORMACJE O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU

Skrócone sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z zasadami wynikającymi z ustawy o rachunkowości. W zakresie metod przyjętych do wyliczenia określonych pozycji sprawozdania obowiązują te same zasady, które Spółka stosowała przy sporządzeniu rocznego sprawozdania finansowego i są one opisane w informacji dodatkowej do sprawozdania finansowego za 2012r.

Skrócone sprawozdanie finansowe Spółki zostało sporządzone przy założeniu kontynuowania działalności gospodarczej przez Spółkę w dającej się przewidzieć przyszłości. Nie istnieją żadne okoliczności wskazujące na zagrożenie kontynuowania przez Spółkę działalności.

W okresie objętym przez niniejsze sprawozdania finansowe, zasady rachunkowości stosowane przez Spółkę nie uległy zmianie i są spójne z zasadami zastosowanymi w sprawozdaniu finansowym sporządzonym na dzień 31 grudnia 2012 r.

**SKRÓCONE SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE FINANSOWE
GRUPY 11 BIT STUDIOS S.A.**

Spółka 11 bit studios S.A. posiada 100% udziału w kapitale spółki Games Republic Limited.

Dane zaprezentowane dotyczą trzeciego okresu sprawozdawczego, w którym Spółka powinna raportować dane skonsolidowane, w związku z czym nie istnieją dane porównawcze z poprzednich okresów.

Wybrane dane finansowe ze Skonsolidowanego Rachunku Zysków i Strat	Za okres:	Za okres:
	01.01.2014 31.12.2014	01.10.2014 31.12.2014
A. Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi*	17 852 058,62	14 830 230,43
I. Przychody netto ze sprzedaży produktów	15 655 761,71	14 115 397,41
B. Koszty działalności operacyjnej	6 112 697,44	1 827 657,52
I. Amortyzacja	297 274,18	112 995,39
EBITDA**	12 280 241,17	13 307 011,60
C. Zysk/strata ze sprzedaży	11 739 361,18	13 002 572,91
D. Pozostałe przychody operacyjne	246 526,85	191 443,46
E. Pozostałe koszty operacyjne	2 921,04	0,16
F. Zysk/strata na działalności operacyjnej	11 982 966,99	13 194 016,21
G. Przychody finansowe	94 815,62	94 679,59
H. Koszty finansowe	925,67	36 667,78
I. Zysk brutto na działalności gospodarczej	12 076 856,94	13 252 028,02
J. Wynik zdarzeń nadzwyczajnych	0,00	0,00
K. Zysk brutto	12 076 856,94	13 252 028,02
N. Zysk netto	9 730 973,55	10 913 616,52

*w tym zmiana stanu produktów

**EBITDA = Zysk na działalności operacyjnej powiększony o Amortyzację

Wybrane dane finansowe ze Skonsolidowanego Bilansu	Stan na dzień:	Zmiana za okres:
	31.12.2014	01.10.2014 31.12.2014
A. Aktywa trwałe	1 228 644,48	269 177,33
I. Wartości niematerialne i prawne	1 055 527,99	274 186,97

II. Rzeczowe aktywa trwałe	118 459,49	- 5 009,64
III. Należności długoterminowe	51 660,00	0,00
IV. Inwestycje długoterminowe	0,00	0,00
V. Długoterminowe rozliczenie międzyokresowe	2 997,00	0,00
B. Aktywa obrotowe	20 358 759,98	13 554 220,32
I. Zapasy	5 312 253,34	388 418,83
II. Należności krótkoterminowe	7 318 189,88	6 520 239,13
III. Inwestycje krótkoterminowe	7 690 551,85	6 644 188,91
c) Środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	7 690 551,85	6 644 188,91
IV. Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	37 764,91	1 373,45
A. Kapitał własny	17 667 281,56	10 926 895,74
I. Kapitał podstawowy	221 719,90	0,00
II. Należne wpłaty na kapitał podstawowy	0,00	0,00
III. Udziały(akcje) własne	0,00	0,00
IV. Kapitał (fundusz) zapasowy	7 700 578,49	0,00
V. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny	0,00	0,00
VI. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe	0,00	0,00
VII. Zysk (strata) z lat ubiegłych	0,00	0,00
VIII. Zysk (strata) netto	9 730 973,55	10 913 616,52
IX. Odpisy z zysku netto w ciągu roku obrotowego	0,00	0,00
B. Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	3 920 122,90	2 896 501,91
I .Rezerwy na zobowiązania	0,00	0,00
II. Zobowiązania długoterminowe	0,00	0,00
III. Zobowiązania krótkoterminowe	2 365 900,12	2 000 283,37
IV. Rozliczenia międzyokresowe	1 554 222,78	896 218,54

Wybrane dane finansowe ze Skonsolidowanego Przepływu Środków Pieniężnych	Zmiana bilansowa
	01.10.2014 31.12.2014
A. Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej (I+/-II)	4 899 509,26
I. Wynik finansowy netto	9 730 973,55
II. Korekty o pozycje	- 4 831 464,29
B. Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej (I-II)	- 382 172,72

I. Wpływy z działalności inwestycyjnej	0,00
II. Wydatki z tytułu działalności inwestycyjnej	- 382 172,72
C. Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej (I-II)	2 126 852,37
I. Wpływy z działalności finansowej	2 126 852,37
II. Wydatki z tytułu działalności finansowej	0,00
D. Przepływy pieniężne netto, razem (A +/-B +/-C)	6 644 188,91
E. Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych	6 644 188,91
F. Środki pieniężne na początek okresu sprawozdawczego	1 046 362,94
G. Środki pieniężne na koniec okresu sprawozdawczego	7 690 551,85

Wybrane dane finansowe ze Zmian w Kapitale Własnym	Za okres
	01.10.2014 31.12.2014
I. Kapitał własny na początek okresu	6 740 385,82
1.Kapitał własny na początek okresu, po korektach	6 740 385,82
1.1 Kapitał zakładowy na początek okresu	221 719,90
1.2 Kapitał zakładowy na koniec okresu	221 719,90
2.Należne wpłaty na kapitał zakładowy na początek okresu	0,00
3.Akcje własne na początek okresu	0,00
4.Kapitał zapasowy na początek okresu	7 700 578,49
5.Kapitał z aktualizacji wyceny na początek okresu	730,40
6.Pozostałe kapitały rezerwowe na początek okresu	0,00
7.Zysk/(strata) z lat ubiegłych na początek okresu	0,00
8.Wynik netto	9 730 973,55
II.Kapitał własny na koniec okresu	17 667 281,56
III.Kapitał własny, po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku (pokrycia straty)	17 667 281,56

SKRÓCONE SPRAWOZDANIE FINANSOWE 11 BIT STUDIOS S.A.

Wybrane dane finansowe z Rachunku Zysków i Strat	Za okres	Za okres	Za okres	Za okres
	01.01.2014 31.12.2014	01.01.2013 31.12.2013	01.10.2014 31.12.2014	01.10.2013 31.12.2013
A. Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi*	17 656 664,75	5 708 808,11	14 786 329,91	2 495 600,82
I. Przychody netto ze sprzedaży produktów	15 460 367,84	4 304 981,74	14 071 496,89	1 956 906,36
B. Koszty działalności operacyjnej	5 944 046,42	4 341 627,01	1 803 411,15	1 192 535,55

I. Amortyzacja	297 274,18	195 884,59	112 995,39	82 657,72
Za EBITDA**	12 253 498,32	1 602 283,56	13 287 357,45	1 414 749,31
C. Zysk/strata ze sprzedaży	11 712 618,33	1 367 181,10	12 982 918,76	1 303 065,27
D. Pozostałe przychody operacyjne	246 526,85	39 328,51	191 443,46	29 135,02
E. Pozostałe koszty operacyjne	2 921,04	110,64	0,16	108,70
F. Zysk/strata na działalności operacyjnej	11 956 224,14	1 406 398,97	13 174 362,06	1 332 091,59
G. Przychody finansowe	89 456,84	2 064,39	52 647,71	1 754,81
H. Koszty finansowe	925,67	111 622,98	0,00	154 598,79
I. Zysk brutto na działalności gospodarczej	12 044 755,31	1 296 840,38	13 227 009,77	1 179 247,61
J. Wynik zdarzeń nadzwyczajnych	0,00	0,00	0,00	0,00
K. Zysk brutto	12 044 755,31	1 296 840,38	13 227 009,77	1 179 247,61
N. Zysk netto	9 708 820,31	1 018 457,38	10 896 079,77	924 692,61

*w tym zmiana stanu produktów

**EBITDA = Zysk na działalności operacyjnej powiększony o Amortyzację

*** dane niepublikowane w raporcie za IV kwartał 2012 roku

Wybrane dane finansowe z Bilansu	Stan na dzień:	Stan na dzień:
	31.12.2014	31.12.2013
B. Aktywa trwałe	1 233 764,88	587 694,42
II. Wartości niematerialne i prawne	1 055 527,99	466 671,58
II. Rzeczowe aktywa trwałe	118 459,49	63 180,84
III. Należności długoterminowe	51 660,00	51 660,00
IV. Inwestycje długoterminowe	5 120,40	0,00
V. Długoterminowe rozliczenie międzyokresowe	2 997,00	6 182,00
B. Aktywa obrotowe	20 246 758,33	8 125 145,35
II. Zapasy	5 312 875,42	3 442 289,42
II. Należności krótkoterminowe	7 319 329,20	918 620,22
III. Inwestycje krótkoterminowe	7 576 788,80	3 740 966,94
c) Środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	7 576 788,80	3 740 966,94
IV. Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	37 764,91	23 268,77
A. Kapitał własny	17 631 118,70	7 932 389,12
II. Kapitał podstawowy	221 719,90	221 719,90

II. Należne wpłaty na kapitał podstawowy	0,00	0,00
III. Udziały(akcje) własne	0,00	0,00
IV. Kapitał (fundusz) zapasowy	7 700 578,49	6 692 211,84
V. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny	0,00	0,00
VI. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe	0,00	0,00
VII. Zysk (strata) z lat ubiegłych	0,00	0,00
VIII. Zysk (strata) netto	9 708 820,31	1 018 457,38
IX. Odpisy z zysku netto w ciągu roku obrotowego	0,00	0,00
B. Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	3 849 404,51	780 450,65
I .Rezerwy na zobowiązania	0,00	0,00
II. Zobowiązania długoterminowe	0,00	0,00
III. Zobowiązania krótkoterminowe	2 295 181,73	283 154,77
IV. Rozliczenia międzyokresowe	1 554 222,78	497 295,88

Wybrane dane finansowe z Przepływu Środków Pieniężnych	Zmiana bilansowa	Zmiana bilansowa
	01.10.2014 31.12.2014	01.10.2013 31.12.2013
A. Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej (I+/-II)	4 864 300,17	- 71 987,12
I. Wynik finansowy netto	9 708 820,31	924 692,61
II. Korekty o pozycje	- 4 844 520,14	- 996 679,73
B.Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej (I-II)	- 382 172,72	- 150 597,63
I. Wpływy z działalności inwestycyjnej	0,00	0,00
II. Wydatki z tytułu działalności inwestycyjnej	- 382 172,72	- 150 597,63
C. Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej (I-II)	2 118 201,17	339 602,55
I. Wpływy z działalności finansowej	2 118 201,17	339 602,55
II. Wydatki z tytułu działalności finansowej	0,00	0,00
D. Przepływy pieniężne netto, razem (A +/-B +/-C)	6 600 328,62	117 017,80
E. Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych	6 600 328,62	117 017,80
F. Środki pieniężne na początek okresu sprawozdawczego	976 460,18	3 623 949,14
G. Środki pieniężne na koniec okresu sprawozdawczego	7 576 788,80	3 740 966,94

Wybrane dane finansowe ze Zmian w Kapitale Własnym	Za okres	
	01.10.2014 31.12.2014	01.10.2013 31.12.2013
I. Kapitał własny na początek okresu	6 735 027,40	7 007 696,51
1. Kapitał własny na początek okresu, po korektach	6 735 027,40	7 007 696,51
1.1 Kapitał zakładowy na początek okresu	221 719,90	221 719,90
1.2 Kapitał zakładowy na koniec okresu	221 719,90	221 719,90
2. Należne wpłaty na kapitał zakładowy na początek okresu	0	0
3. Akcje własne na początek okresu	0	0
4. Kapitał zapasowy na początek okresu	7 700 578,49	6 692 211,84
5. Kapitał z aktualizacji wyceny na początek okresu	0	0
6. Pozostałe kapitały rezerwowe na początek okresu	0	0
7. Zysk/(strata) z lat ubiegłych na początek okresu	- 1 187 270,99	93 764,77
8. Wynik netto	9 708 820,31	924 692,61
II. Kapitał własny na koniec okresu	17 631 118,70	7 932 389,12
III. Kapitał własny, po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku (pokrycia straty)	17 631 118,70	7 932 389,12

SKRÓCONE SPRAWOZDANIE FINANSOWE GAMES REPUBLIC LIMITED

W grudniu spółka Games Republic przeszedła istotną zmianę porządkową, zmieniając walutę rozliczeń z USD na Euro. W związku z tym, w niniejszym raporcie prezentowane są dane w EUR oraz USD aby ułatwić analizę porównawczą kolejnych okresów sprawozdawczych. Począwszy od kolejnego kwartału, dane spółki będą prezentowane jedynie w EUR.

Profit and Loss	Period	
	01.04.2014 31.12.2014	01.10.2014 31.12.2014
Turnover	80 091 EUR	39 308 EUR
Direct costs	- 60 153 EUR	-29 122 EUR
Gross profit/(loss)	19 938 EUR	10 186 EUR
Administrative expenses	- 14 575 EUR	- 6 694 EUR
Operating profit/ (loss)	5 363 EUR	3 492 EUR
Realised difference on exchange	277 EUR	277 EUR
Profit/ (Loss) Before taxation	5 363 EUR	3 769 EUR
Taxation	- 1 974 EUR	- 1 318 EUR

Net profit / (Loss) after taxation	3 666 EUR	2 449 EUR
Balance Sheet	01.04.2014 31.12.2014	01.10.2014 31.12.2014
Current assets	29 184 EUR	13 123 EUR
Other deposits	0,00 EUR	- 1 400 EUR
Cash at bank	29 184 EUR	11 723 EUR
Current Liabilities	24 149 EUR	9 304 EUR
Creditors	5 054 EUR	655 EUR
Accruals	7 204 EUR	5 338 EUR
VAT Control	4 914 EUR	1 955 EUR
Due to related party - 11 Bit Studios	5 004 EUR	38 EUR
Corporation Tax Payable	1 974 EUR	1 319 EUR
Net current assets	5 034 EUR	2 417 EUR
Total assets less current liabilities	5 034 EUR	2 417 EUR
Capital and reserves	5 034 EUR	2 417 EUR
Share Capital	1 368 EUR	- 32 EUR
Profit/(Loss) for the period	3 666 EUR	2 449 EUR

Przyjęty kurs przeliczeniowy danych z EUR/USD to kurs referencyjny Europejskiego Banku Centralnego z dnia 31-12-2014 wynoszący 1 EUR = 1,2141 USD.

Profit and Loss	Period	Period
	01.04.2014 31.12.2014	01.10.2014 31.12.2014
Turnover	97 238 USD	47 723 USD
Direct costs	- 73 032 USD	- 35 357 USD
Gross profit/ (loss)	24 207 USD	12 367 USD
Administrative expenses	- 17 696 USD	- 8 127 USD
Operating profit/ (loss)	6 511 USD	4 239 USD
Realised difference on exchange	333 USD	336 USD
Profit/ (Loss) Before taxation	6 511 USD	4 576 USD
Taxation	- 2 397 USD	- 1 600 USD
Net profit / (Loss) after taxation	4 451 USD	2 974 USD
Balance Sheet	01.04.2014 31.12.2014	01.10.2014 31.12.2014

Current assets	35 432 USD	15 932 USD
Other deposits	0,00 EUR	- 1 700 USD
Cash at bank	35 432 USD	14 232 USD
Current Liabilities	29 319 USD	11 296 USD
Creditors	6 136 USD	795 USD
Accruals	8 746 USD	6 481 USD
VAT Control	5 966 USD	2 374 USD
Due to related party - 11 Bit Studios	6 075 USD	46 USD
Corporation Tax Payable	2 397 USD	1 602 USD
Net current assets	6 112 USD	2 935 USD
Total assets less current liabilities	6 112 USD	2 935 USD
Capital and reserves	6 112 USD	2 935 USD
Share Capital	1 661 USD	- 39 USD
Profit/(Loss) for the period	4 450 USD	2 974 USD

KOMENTARZ ZARZĄDU NA TEMAT CZYNNIKÓW I ZDARZEŃ, KTÓRE MIAŁY WPŁYW NA OSIĄGNIĘTE WYNIKI FINANSOWE

Czwarty kwartał to najlepszy finansowo okres sprawozdawczy w historii spółki. W ciągu trzech miesięcy osiągnięty został zysk netto w wysokości 10,9 miliona złotych przy przychodach w wysokości 14,1 miliona złotych. Kwoty te są wyższe niż dotychczasowe łączne zyski i przychody spółki.

Osiągnięte rezultaty są efektem doskonałej sprzedaży gry „This War of Mine” na platformy PC, Mac i Linux w okresie od premiery gry w dniu 14 listopada do końca roku. Zdaniem Zarządu, o tak dobrym wyniku zdecydowały wysoka jakość gry połączona z oryginalnym pomysłem, jak również najlepsza jak dotychczas kampania marketingowa przeprowadzona dla gier spółki. Zebrane dotychczas doświadczenie oraz nawiązanie współpracy z najwyższej klasy specjalistami znacząco zwiększyło wewnętrzny „know-how” spółki w zakresie marketingu. W opinii Zarządu, będzie to miało ogromny wpływ na potencjał sprzedażowy kolejnych gier pod szyldem 11 bit studios.

Dane za czwarty kwartał potwierdzają poprawność przyjętego przez spółkę modelu biznesowego. Segment gier niezależnych, przy zachowaniu niewysokich kosztów stworzenia produktu, posiada potencjał wysokich przychodów, wielokrotnie przewyższających poniesione nakłady. Jego zaletą jest również dobra znajomość odbiorcy, w odróżnieniu od rynku masowego.

Kondycja finansowa spółki jest bardzo dobra. Środki pieniężne na koniec czwartego kwartału wynosiły 7,7 miliona złotych. Spółka posiada wystarczające środki na tworzenie kolejnych gier oraz rozwój rozpoczętych inwestycji, czyli wydawnictwa 11 bit launchpad oraz platformy dystrybucyjnej Games Republic.

Analizując dane historyczne dla gry Anomaly Warzone Earth, pierwsze tygodnie sprzedaży wygenerowały przychody stanowiące mniej niż 10% łącznych przychodów z gry. Zdaniem Zarządu, oznacza to, że większa część przychodów dla gry „This War of Mine” jest jeszcze przed nami.

INFORMACJA ODNOŚNIE PROGNOZ FINANSOWYCH

Spółka nie opublikowała prognoz finansowych dla okresu sprawozdawczego objętego niniejszym raportem.

OPIS DZIAŁAŃ, JAKIE W OKRESIE OBJĘTYM RAPORTEM PODEJMOWANE BYŁY W OBSZARZE ROZWOJU PROWADZONEJ DZIAŁALNOŚCI

Ostatni kwartał 2014 roku był najintensywniejszym okresem w historii firmy, a to za sprawą premiery gry „This War of Mine” 14 listopada, które została poprzedzona największą kampanią promocyjną, jaką kiedykolwiek Spółka przeprowadziła.

Największymi materiałami przygotowanymi z tej okazji były profesjonalne trailery wideo, które zadebiutowały odpowiednio w momencie ogłoszenia daty premiery gry oraz w dniu samej premiery. Sumarycznie wygenerowały one prawie 1.300.000 unikalnych odsłon w serwisie Youtube oraz zostały opublikowane na setkach serwisów z całego świata.

Nawiązaliśmy również kontakty z setkami twórców wideo w serwisie Youtube, którzy przygotowali materiały z gry, generując kolejne setki tysięcy wyświetleń. Najwięksi z nich to między innymi:

- TotalBiscuit (528.000 wyświetleń) <https://www.youtube.com/watch?v=YNNAdTAM5os>
- EnterElysium (ponad 1.000.000 wyświetleń) <http://bit.ly/16R9jcB>
- NortherLion (ponad 100.000 wyświetleń na każdy film w serii) <http://bit.ly/1EXE0Mh>

Sumaryczny szacowany zasięg wygenerowany w czwartym kwartale poprzez Youtuberów to ponad 5.000.000 wyświetleń.

Oprócz tego prowadziliśmy regularne działania w sferze PR-u i marketingu, takie jak nawiązywanie kontaktów z dziennikarzami, aranżowanie zapowiedzi, recenzji, wywiadów i innych standardowych działań. Efektem tego są setki recenzji na całym świecie, składające się na średnią serwisu MetaCritic na poziomie 83 punktów, czyniąc This War of Mine jedną z najlepiej ocenianych gier PC ostatnich miesięcy. Dzięki staraniom Spółki gra zaistniała nie tylko w recenzjach mediów branżowych, takich jak:

- Game Trailers <http://www.gametrailers.com/reviews/9o723d/this-war-of-mine-review>
- IGN <http://uk.ign.com/articles/2014/11/25/this-war-of-mine-review>
- Game Informer <http://bit.ly/1wkjtxQ>
- Eurogamer <http://www.eurogamer.net/articles/2014-11-25-this-war-of-mine-review>
- GameSpot <http://www.gamespot.com/reviews/this-war-of-mine-review/1900-6415963/>

ale także w mediach tzw. mainstreamowych, czyli tworzących główny popularny nurt informowania o polityce, kulturze, biznesie, i przy okazji o grach:

- Washington Post <http://www.washingtonpost.com/news/comic-riffs/wp/2014/12/08/this-war-of-mine-review-a-game-that-appeals-to-hearts-and-minds/>
- New York Times w wydaniu drukowanym
- The Daily Telegraph <http://www.telegraph.co.uk/technology/video-games/11316700/The-25-best-video-games-of-2014.html>
- Die Welt <http://www.welt.de/spiele/article135784385/Dieses-Kriegsspiel-ist-radikal-realistisch.html>

Warto zwrócić uwagę na fakt, że gra zyskała także znaczne uznanie w oczach recenzentów i innych przedstawicieli branży gier decydujących o najbardziej prestiżowych nagrodach i wyróżnieniach w branży twórców gier. This War of Mine została wymieniona jako jedna z najlepszych gier zeszłego roku m.in. przez serwisy Eurogamer, Kotaku, Polygamia oraz media głównego nurtu takie jak: magazyn TIME, Daily Telegraph, Die Zeit, Die Welt i inne. Uzyskała również nominacje do najważniejszych nagród branżowych, których zwyczajcy zostaną ogłoszeni w 2015 roku:

- Independent Games Festival 2015: Grand Prize oraz Excellence in Narrative
- Game Developers Choice Awards 2015: Innovation Award oraz Best Narrative
- Academy of Interactive Arts & Sciences Award: Outstanding Achievement in Story
- SXSW Award: Matthew Crump Cultural Innovation Award
- Video Game Awards: Games for Change nominee

Końcówka roku to również zwiększenie nacisku na produkcję i publikację regularnych materiałów video autorstwa 11 bit studios, które poruszają tematy związane z grą, takie jak aktualizacje, które przyciągają kilkadziesiąt tysięcy widzów i z miesiąca na miesiąc zyskują na popularności. Jednocześnie na koniec roku zespół marketingowy nadal pracował z twórcami wideo w serwisie Youtube nad dalszym promowaniem tytułu This War of Mine i przygotowaniem filmów na rok 2015.

W czwartym kwartale 2014 roku praca nad projektem inicjatywy wydawniczej 11 bit launchpad upłynęła przede wszystkim na kontynuacji produkcji obecnych projektów oraz poszukiwaniu na rynku kolejnych gier z potencjałem sprzedażowym. Sukces komercyjny This War of Mine wpłynął

bardzo pozytywnie na postrzeganie spółki wśród innych producentów gier, co zaowocowało nowymi okazjami do współpracy z developerami w kraju i zagranicą.

Po wrześniowej premierze Spacecom spółka skupiła się na działaniach sprzedażowych. Na przełomie kwartałów gra ukazała się m.in w 11 bit Humble Flash Bundle, w pakiecie ze wszystkimi dotychczasowymi grami studia. Pod koniec kwartału przychody ze sprzedaży Spacecom pokryły nakłady poniesione przez spółkę i gra zaczęła przynosić zysk. Aktualnie zespół pracujący nad Spacecom skupia się na produkcji wersji mobilnej gry na urządzenia z systemami iOS i Android. Premiera planowana jest w pierwszych miesiącach 2015 roku.

W IV kwartale br. Games Republic rozpoczęło współpracę z największymi światowymi wydawcami, takimi jak Disney, Warner Bros czy Codemasters. Dzięki wcześniejszej wizycie przedstawiciela Games Republic na targach Gamescom do katalogu wydawców dołączył również znany wydawca Paradox Interactive o szerokim i bardzo popularnym portfolio tytułów.

Sam serwis przeszedł istotną zmianę layoutu, dzięki której klienci widzą, które gry zostały ostatnio opublikowane w serwisie, jak również te, które cieszą się największą popularnością graczy. Wprowadzono też publikowanie danych z serwisu w formacie XML, dzięki czemu dane te zaczęły być wykorzystywane przez największe porównywarki cenowe, takie jak isthereanydeal.com.

W ramach przygotowania do bardziej kompleksowych akcji promocyjnych Games Republic uruchomiło rozbudowany mechanizm kuponów promocyjnych, dzięki którym możliwe jest obniżenie ceny konkretnego produktu, ich grupy, wszystkich produktów danego wydawcy oraz wiele innych opcji. Kuponów wykorzystywanych są przy wielu akcjach marketingowych.

W grudniu serwis przeszedł istotną zmianę porządkową, zmieniając walutę rozliczeń z USD na Euro. Tym sposobem wyeliminowana została konieczność przewalutowywania płatności wykonywanych przez firmę wewnątrz Unii Europejskiej. Serwis zaczął również oferować gry w trzech walutach (Euro, USD i GBP) dla stosownych regionów, co ułatwia rozmowy z kolejnymi wydawcami, uzależniającymi swoją obecność w serwisie od dostosowania się do ich regionalnej polityki cenowej.

W związku ze zmianą przepisów dotyczących VAT wewnątrz Unii Europejskiej, w serwisie pojawiło się również podwójne sprawdzanie kraju pochodzenia klienta oraz naliczanie stawki VAT według tej informacji.

W IV kwartale br. liczba zarejestrowanych kont w serwisie Games Republic przekroczyła 350 tysięcy. Liczba dostępnych w serwisie gier przekroczyła 500 tytułów i powiększa się w coraz większym tempie.

STRUKTURA AKCJONARIATU NA DZIEŃ SPORZĄDZENIA NINIEJSZEGO RAPORTU

Podmiot	Liczba akcji	Procent akcji	Liczba głosów	Procent głosów	Wartość nominalna PLN
Grzegorz Miechowski	231696	10,45%	231696	10,45%	23 169,60

Bartosz Brzostek	288696	13,02%	288696	13,02%	28 869,60
Michał Drozdowski	140630	6,34%	140630	6,34%	14 063,00
Przemysław Marszał	179130	8,08%	179130	8,08%	17 913,00
Marcin Przasnyski	150426	6,78%	150426	6,78%	15 042,60
pozostali akcjonariusze	1226621	55,32%	1226621	55,32%	122 621,10
RAZEM	2217199	100,00%	2217199	100,00%	221 719,90

INFORMACJE DOTYCZĄCE LICZBY OSÓB ZATRUDNIONYCH PRZEZ EMITENTA

W chwili obecnej Spółka pracuje lub współpracuje na podstawie umów o pracę oraz innych umów cywilno-prawnych z 39 osobami.

OŚWIADCZENIE ZARZĄDU DOTYCZĄCE INFORMACJI ZAWARTYCH W NINIEJSZYM RAPORCIE

Zarząd 11 bit studios S.A. oświadcza, że według jego najlepszej wiedzy, przedstawione wybrane informacje finansowe Spółki za IV kwartał 2014 roku, sporządzone zostały zgodnie z przepisami obowiązującymi Spółkę, oraz że informacje dotyczące działalności Spółki w okresie objętym raportem przedstawiają prawdziwy obraz rozwoju i osiągnięć oraz sytuacji 11 bit studios S.A.

W imieniu Zarządu,

Grzegorz Miechowski
Prezes Zarządu

Bartosz Brzostek
Członek Zarządu

Przemysław Marszał
Członek Zarządu

Michał Drozdowski
Członek Zarządu