

Warszawa 07.04.2025

RB 4/2025

Temat:

Zmiana metody amortyzacji gry „Frostpunk 2”

Podstawa prawna:

Art. 17 ust. 1 MAR - informacje poufne.

Treść raportu:

Zarząd 11 bit studios S.A. z siedzibą w Warszawie (dalej „Spółka”) informuje o dokonanej w toku prac nad Sprawozdaniem finansowym Spółki za 2024 roku zmianie metody amortyzacji aktywa niematerialnego i prawnego - gry „Frostpunk 2”. Po uzgodnionej z audytorem Spółki przedmiotowej zmianie, gra „Frostpunk 2”, począwszy od premiery, która miała miejsce 20 września 2024 roku (wersja na komputery PC) będzie amortyzowana metodą degresywną przez okres siedmiu lat. W konsekwencji, koszt amortyzacji gry „Frostpunk 2”, ujęty w Sprawozdaniu z całkowitych dochodów za 2024 rok, wyniesie 12 521 440 PLN.

W przypadku stosowania przez Spółkę poprzedniej metody amortyzacji (amortyzacja liniowa przez okres pięciu lat) ujęty w Sprawozdaniu z całkowitych dochodów za 2024 rok koszt amortyzacji gry „Frostpunk 2” wyniósłby 3 130 360 PLN.

Osoby reprezentujące spółkę:

Przemysław Marszał - Prezes Zarządu

Grzegorz Miechowski - Członek Zarządu