

RB 4/2026

Temat: Upublicznienie projektu wydawniczego Spółki

Podstawa prawna:

Art. 17 ust. 1 Rozporządzenia MAR – informacja poufna

Zarząd 11 bit studios S.A. („Spółka”) informuje, że dziś, tj. 9 kwietnia 2026 roku, zostaje oficjalnie ogłoszony nowy projekt wydawniczy Spółki o nazwie Crop („gra”).

Ogłoszenie gry nastąpi podczas międzynarodowego wydarzenia branżowego Triple-i Initiative, a zdarzenie to rozpocznie jej komunikację marketingową, w tym publikację materiałów promocyjnych oraz udostępnienie informacji o grze w kanałach dystrybucyjnych. Spółka pełni rolę wydawcy gry.

W ocenie Zarządu moment ogłoszenia gry stanowi pierwszy etap projektu o charakterze publicznym i materialnym, umożliwiającą jego identyfikację przez rynek oraz potencjalną ocenę wpływu na przyszłe wyniki finansowe Spółki.

Dodatkowe informacje:

Spółka wskazuje, że specyfika branży gier wideo charakteryzuje się wysokim poziomem niepewności oraz zmienności w zakresie komercyjnych wyników poszczególnych projektów. Ewentualne oczekiwania co do wyników komercyjnych gry mogą ulegać zmianom w czasie w zależności od szeregu czynników, w tym w szczególności jakości końcowego produktu, odbioru rynkowego, skuteczności działań marketingowych oraz ogólnych warunków rynkowych.

Szczegółowa podstawa prawna:

*Art. 17 ust. 1 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) nr 596/2014 z dnia 16 kwietnia 2014 r. w sprawie nadużyć na rynku (Market Abuse Regulation – MAR).*